



PRESSMEDDELANDE 2007-08-23

Starbreeze AB bokslutskommuniké för räkenskapsåret 2006/2007

- Nettoomsättningen för året uppgick till 41,8 MSEK (45,6 MSEK) varav fjärde kvartalet stod för 12,8 MSEK (11,3 MSEK).
- Rörelseresultat före avskrivningar för året uppgick till –1,2 MSEK (4,7 MSEK) och för fjärde kvartalet till 1,3 MSEK (2,0 MSEK).
- Resultat efter skatt för året uppgick till –1,7 MSEK (3,7 MSEK) och för fjärde kvartalet till 1,3 MSEK (1,8 MSEK). Som tidigare kommunicerats så blev kostnaderna för färdigställandet av Darkness-projektet större än ursprungligen beräknat, vilket orsakade förluster under andra och tredje kvartalet.
- Resultat per aktie före och efter utspädning uppgick till 0,00 SEK (0,01 SEK).
- Likvida medel och kortfristiga placeringar uppgick på balansdagen till 22,9 MSEK (25,3 MSEK).
- Antalet anställda har ökat från 50 personer per 30 juni 2006 till 58 personer per 30 juni 2007.
- Spelet ”The Darkness” har lanserats internationellt under sommaren, och mottagits mycket väl av konsumenter och recensenter. Enligt initiala uppskattningar har det per 11 augusti sålt ca 330.000 exemplar enbart i USA.

Bokslutskommunikén har avgivits den 23 augusti 2007 av bolagets Verkställande Direktör Johan Kristiansson efter bemyndigande från Styrelsen. I rapporten angivna uppgifter avser Koncernen, om ej annat framgår av sammanhanget. Uppgifterna inom parentes avser motsvarande period föregående år. Med ”perioden” avses tolv månadersperioden om inget annat anges. **Starbreeze AB (publ) Org.nr. 556551-8932.**

Kommentar till delårsrapporten från VD Johan Kristiansson

25 juni släpptes The Darkness i USA, och strax därefter i Europa. Detta var kulmen på nästan tre års hårt arbete för produktionsteamet här på Starbreeze.

Spelets recensionsbetyg ligger på runt 82% i genomsnitt, vilket gör det till ett av de högst rankade spelen som har släppts i vår genre i år. Spelets story och karaktärsskildring har fått särskilt mycket beröm, och anses av många vara något av en milstolpe i spelhistorien. Spelet har rönt mycket uppmärksamhet i spelbranschen, och bland spelförläggarna verkar Starbreeze nu vara en mer eftertraktad samarbetspartner än någonsin tidigare.

Darkness har passerat 330.000 sålda exemplar på den amerikanska marknaden, enligt de preliminära uppskattningarna på www.vgchartz.com (för övriga marknader offentliggörs inga tillförlitliga uppskattningar). I dagsläget verkar det dock inte som att säljvolymerna kommer att räcka till för att nå brytpunkten där Starbreeze får extra intäkter i form av säljroyalty.

I princip hela företaget är nu sysselsatt i Riddick-projektet. Detta projekt har förlängts in i 2008 och ytterligare resurser har förts över från det andra projekt som vi tidigare har haft med Vivendi. Vi är mycket nöjda med att vi har lyckats förhandla fram denna lösning.

Vi för också diskussioner med olika förläggare om nya uppdrag som vi hoppas kunna dra igång snart.

Under andra och tredje kvartalet gick ju Starbreeze med förlust, eftersom färdigställandet av Darkness krävde mer resurser än tidigare beräknat. (Projektet i sin helhet visar dock vinst.) I fjärde kvartalet var vi tillbaka i ett mer normalt läge, med i princip full beläggning från Riddick-projektet, vilket gör att vi kan redovisa en relativt tillfredsställande vinstmarginal runt 10%.

Det känns också roligt att kunna meddela att Starbreeze skall flytta till ett nytt kontor. Vi har letat under lång tid men det har inte varit lätt att hitta ett kontor som är tillräckligt stort men ändå centralt beläget i Uppsala. Den lösning som vi nu har hittat känns mycket ändamålsenlig och vi tror att den kan bidra till att locka ännu fler begåvade spelutvecklare till Starbreeze.

Väsentliga händelser efter räkenskapsårets utgång

Riddick-projektet tillförs resurser från annat utvecklingsavtal som därmed avslutas

I augusti kom Starbreeze och Vivendi Games överens om att utöka det pågående Riddick-projektet genom att överföra resurser som tidigare var öronmärkta för det andra utvecklingsavtal som Vivendi och Starbreeze ingick under våren 2006. Dessa extra resurser innebär att Riddick-projektet förlängs, och spelet kommer nu att släppas under 2008 istället för 2007. I samband med denna överföring avslutas det andra projektet. Vissa av förutsättningarna som rådde när det avtalet ingicks 2006 har förändrats, och därför är båda parter mycket nöjda med denna åtgärd. Produktionsstarten för detta projekt hade flera gånger skjutits på framtiden, och det befann sig därför fortfarande i en tidig fas av förproduktion.

Nytt hyreskontrakt påskrivet i Sleipner-huset

I juli skrev Starbreeze på ett hyreskontrakt för de tre översta våningarna i det nybyggda Sleipner-huset, beläget på Dragarbrunnsgatan 78 i Uppsala. Lokalen är på ca 1200 kvm, och hyrestiden är ca 5 år.

Lokalerna har goda förutsättningar att klara de högt ställda krav på kylning, elförsörjning och säkerhet som Starbreezes verksamhet ställer. Vissa anpassningar och kompletteringar av lokalen kommer att göras under tiden fram till inflyttning, som sannolikt kommer att ske till vintern. Huset har också ett mycket bra läge. Framförallt är närheten till Uppsala centralstation viktig för den del av personalen som dagligen tågpendlar från Stockholm.

Händelser under räkenskapsåret

The Darkness lanseras i juni/juli

Den 25 juni fanns The Darkness i butik i USA, för plattformarna Xbox 360 och PS3. I större delen av Europa lanserades det på Xbox 360-plattformen 29 juni, och på PS3-plattformen 20 juli. I vissa länder, tex Sverige, släpptes spelet någon vecka efter övriga Europa.

De exakta siffrorna för spelet offentliggörs inte, men på sajten www.vgchartz.com finns uppskattningar som anses relativt tillförlitliga i branschen. Enligt denna sajt var Darkness etta på den amerikanska listan för Xbox 360 i lanseringsveckan, med ca 119.000 sålda exemplar. Spelet var även etta på PS3-listan med ca 53.000 sålda exemplar. Per 11 augusti har spelet haft en ackumulerad försäljning på ca 220.000 ex på 360-plattformen och ca 110.000 ex på PS3-plattformen, enligt samma källa.

För övriga länder finns tyvärr ingen motsvarande uppskattning av siffrorna. I Storbritannien låg dock spelet tvåa på den aggregerade listan för alla plattformar (trots att spelet då bara fanns på 360-plattformen) under release-veckan, enligt Gamesindustry.biz

Många butiker har också rapporterat att spelet sålde slut fort. Detta är ju positivt eftersom det indikerar att försäljningen överträffat förväntningarna. Tyvärr innebär det även att spelet har tappat stora försäljningsvolym, eftersom många konsumenter sannolikt har köpt något annat spel istället för att vänta tills Darkness åter funnits tillgängligt i butik.

Enligt sajten www.gamerankings.com har spelet fått ett genomsnittsbetyg på ca 83% på 360-plattformen och 81% på PS3-plattformen.

Nytt projekt offentliggjort i maj: Chronicles of Riddick: Assault on Dark Athena

I maj offentliggjordes att det avtal som Starbreeze tecknade med Vivendi Games i november 2006 avser spelet "The Chronicles of Riddick: Assault on Dark Athena" för Xbox 360 och Playstation 3. Spelet består av tre delar: i) en uppdaterad version av det ursprungliga spelet "Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay" som släpptes 2004 till Xbox och PC, ii) nya singel-player banor som utspelas ombord på rymdskeppet "The Dark Athena" och iii) helt nya multi-player banor.

Lovande prognos inför Darkness lansering, publicerad i mars

Det amerikanska mediaföretaget IGN ger regelbundet ut rapporter med säljprognoser för spel. Den är baserad på statistik på vilka spel som är mest populära på ett antal stora spelsajter med drygt 30 miljoner unika besökare per månad, samt på kompletterande frågor till besökarna. IGN hävdar att det vanligtvis finns en god korrelation mellan deras prognoser och de faktiska sällsiffrorna. I prognosen för titlar som skall släppas under andra kvartalet 2007 ligger Darkness på plats nummer fem både på PS3-listan och Xbox 360-listan.

Starbreeze rankas som en av Sveriges mest attraktiva arbetsgivare

I slutet av mars publicerades 2007 års Företagsbarometer, där ca 10.000 studenter inom ekonomi, teknologi och data/it tillfrågades om sina drömarbetsplatser. Starbreeze kom på plats nummer 20 på listan för data/it-studenter. De övriga företag som tog plats på listan var huvudsakligen stora och välkända IT-företag som Google, Microsoft och Ericsson.

Intensivt marknadsföringsarbete för Darkness under våren

Under januari och februari var marknadsföringsarbetet för Darkness mycket intensivt. Under dessa två månader visades spelet upp för över 100 olika tidningar och spelsajter från hela världen. Resultat av dessa demonstrationer och intervjuer resulterade i ett mycket stort antal artiklar under de efterföljande månaderna.

Spelet fick en storslagen exponering för konsumenter på Comic Con mässan i New York 23-25 februari. Det visades även upp på "Future Film Festival" i Bologna i Italien i januari.

Nya styrelsemedlemmar i november

Styrelsen i Starbreeze AB har vid konstituerande styrelsemöte utsett Jan-Olof Hersler till ny ordförande. Tidigare ordförande Peter Törnquist övergår till positionen som vice ordförande på egen begäran.

Jan-Olof Hersler, som valdes in i styrelsen på årsstämman den 23 november, har i huvudsak bakgrund inom corporate finance och affärsutveckling, bla på Danske Bank, Aragon Fondkommission och i egna bolaget Apex Corporate Finance. Han är även ordförande i MonkeyPal och styrelseledamot i One Media Holding. Han har arbetat med företag inom dataspelsbranschen sedan 10 år. Dessutom har han varit medlem i styrelsen för Digital Illusions, 2005-2006, där han bland annat var delaktig i försäljningen av bolaget till Electronic Arts.

Övriga styrelsemedlemmar är:

Peter Levin, invald i styrelsen på årsstämman den 23 november, har drygt 20 års erfarenhet från datorspelsbranschen. Bland annat har han varit VD på Pan Vision och Electronic Arts Nordic.

Peter Hedlund, invald i styrelsen på årsstämman den 23 november, har tidigare bland annat arbetat inom MTG och varit VD på Gamers Paradise Holding.

Peter Törnquist, styrelsemedlem sedan 2002, VD för Norden, CVC Capital Partners, ett av Europas största Private Equitybolag.

Lars Olde, styrelsemedlem sedan 2000, arbetar som coach inom affärs- och säljutveckling, och skriver böcker inom detta område. Han sitter i styrelsen i en handfull tillväxtföretag.

Magnus Högdahl, styrelsemedlem sedan 2000, grundare av Starbreeze Studios, teknik- och utvecklingschef i Starbreeze.

"Jag ser med tillförsikt fram mot att få leda den nya styrelsen, som besitter en mycket bred och gedigen kompetens. Vi kommer att fortsätta arbeta med att stärka bolagets position som en av de ledande spelutvecklarna i världen. Spelbranschen fortsätter att växa starkt. För närvarande sker det dessutom stora förändringar i branschen, bland annat med övergången till en ny generation spelkonsoler och framväxten av digitala distributionsalternativ. Detta utgör stora möjligheter för Starbreeze" säger Jan-Olof Hersler.

Starbreeze tecknar nytt spelutvecklingsavtal med VG i november

Starbreeze tecknade i november ett fullt produktionsavtal med den Los Angeles-baserade förläggaren Vivendi Games. Starbreeze kommer att få en fast ersättning för utvecklingsarbetet, samt extra säljroyalty om spelet säljer över en viss nivå. Produktion och fakturering har redan inletts. Spelet kommer att släppas på den nya generationen spelkonsoler. Budgeten är något mindre än för de andra produktioner som Starbreeze för närvarande arbetar med, några exakta siffror kan dock tyvärr inte

offentliggöras, pga konfidentialitetsavtal med Vivendi Games. I maj offentliggjordes att avtalet avser spelet "The Chronicles of Riddick: Assault on Dark Athena".

Darkness visades på X06 i Barcelona i september

Microsoft anordnar varje år ett stort events för inbjudna speljournalister från hela världen, och 2006 års upplaga var förlagt till Barcelona. Här visades The Darkness upp för första gången i en spelbar version där journalisterna själva fick hålla i kontrollerna och prova spelet. Deras omdömen var generellt mycket positiva.

Darkness visades på Games Convention i Leipzig i augusti

Games Convention har snabbt vuxit i storlek och hade i år 183.000 besökare, huvudsakligen vanliga spelkonsumenter. En grupp från Starbreeze var på plats och visade upp spelet för speljournalister från hela världen.

Darkness visades på Comic Con i San Diego i juli

I San Diego anordnas varje sommar underhållningsmässan Comic Con, med drygt 100.000 besökare, både branschfolk och konsumenter. I juli gjorde Starbreeze, tillsammans med förläggaren 2K Games och serietidningsförlaget Top Cow, en stor marknadsföringsinsats för Darkness där. Spelet visades upp i en stor monter med tematisk utsmyckning, trailers, spel-demonstrationer och inhyrda skådespelare i dräkter från en special-effects verkstad i Hollywood. Fyra anställda på Starbreeze närvarade och gjorde intervjuer och speldemonstrationer. Uppvisningen skapade mycket uppmärksamhet, och har blivit positivt omskriven i ett stort antal internationella spelpublikationer.

Allmänt om verksamheten

Starbreeze AB (publ) är en oberoende spelutvecklare som utvecklar TV- och datorspel i samarbete med internationella spelförläggare. Starbreeze får vanligtvis en ersättning från förläggaren i form av ett fast arvode för utvecklingsarbetet (förskottsbetalning), kopplade till vissa förutbestämda milstolpeleveranser, samt extra säljroyalty om spelets försäljning överstiger en viss nivå. Förläggaren står utöver finansiering även för marknadsföring och distribution av spelet.

Samarbetet mellan förläggare och utvecklare regleras av ett detaljerat avtal, som specificerar skyldigheter och ansvar hos respektive part under produktionen. Starbreeze har bland annat ett omfattande ansvar enligt avtalen för att inget material i spelen gör upphovsrättsintrång eller bryter mot andra legala regelverk.

Starbreeze redovisning bygger på successiv vinstavräkning, som går ut på att bolaget löpande gör en prognos av hur mycket internt arbete och hur mycket externa kostnader som återstår för att färdigställa varje spelproduktion. Utifrån denna uppskattning kan bolaget sedan tillgodoräkna sig en viss mängd intäkter under redovisningsperioden. Naturligtvis finns det alltid vissa osäkerheter i

uppskattningen av exakt hur mycket arbete som återstår i ett projekt, vilket kan göra det svårt att fastställa en helt rättvisande vinstnivå under ett enskilt kvartal.

Starbreezekoncernen omfattas av moderbolaget Starbreeze AB (publ) och det helägda dotterbolaget Starbreeze Studios AB. All personal är anställd i moderbolaget.

Sedan grundandet 1998 har Starbreeze utvecklats till en etablerad aktör på spelmarknaden.

Affärsidé

Starbreeze utvecklar TV- och datorspel inom action/adventure-genren i samarbete med ledande internationella spelförläggare.

Vision

Starbreezes spel skall alltid ligga i det internationella toppskiktet avseende både försäljning och recensionsbetyg.

Marknad och trender

Den internationella spelmarknaden, exklusive konsoler och accessoarer, hade 2006 konsumentintäkter på ca 32 miljarder US dollar. Marknaden förväntas växa med drygt 9 % årligen och de totala intäkterna förväntas stiga till ca 49 miljarder US Dollar 2011. (PricewaterhouseCoopers; "Global Entertainment and Media Outlook 2007-2011").

Tillväxten i konsolspelsmarknaden är beroende av utvecklingen av nya spelkonsoler med allt högre kapacitet. Konsolmarknaden är cyklisk vad gäller lanseringen av ny teknik och nya konsoler brukar lanseras ungefär vart 5:e år. För närvarande pågår en generationsväxling och den nya generationen spelkonsoler (Xbox 360, PS3, Wii) förväntas få en stor påverkan på marknaden under de kommande åren.

Trenden i spelbranschen är att det produceras färre spel men med allt större utvecklingsbudgetar. Spel utvecklade för dessa nya konsoler ("next. gen – spel") förväntas normalt ha utvecklingsbudgetar i storleksordningen 10 – 15 MUSD.

Det normala i branschen är att det tar cirka två år att slutföra ett spelutvecklingsuppdrag. Spelen genererar generellt huvuddelen av intäkterna från konsumenter de första månaderna efter lansering.

Personal

Antalet anställda uppgick per den 30 juni 2007 till 58 personer (50 personer). Medelantalet heltidsanställda för perioden uppgick till 54 personer (44 personer). Medelåldern är 30 år och könsfördelningen är 57 män och 1 kvinna.

Incitamentsprogram

Det föreligger inga aktierelaterade incitamentsprogram i bolaget. Det finns dock ett personalbonusprogram där 15 % av erhållen säljroyalty fördelas till personalen (inklusive sociala kostnader). Programmet bedöms vara nödvändigt för att kunna rekrytera och bibehålla kompetent personal.

Dessutom hade Starbreeze utfäst en "tids- och kvalitetsbonus" som innebar att personalen skulle få dela på ca 1,1 MSEK (inklusive sociala avgifter) om Darknessproduktionen blev klar på utsatt tid och om spelet nådde ett visst genomsnittligt betyg hos ett antal ledande amerikanska spelpublikationer. Denna bonus har dock inte utfallit.

Investeringar

Under året har 2,1 MSEK (1,7 MSEK) investerats i datorer, bildskärmar, nätverksutrustning och möbler.

Risker och osäkerhetsfaktorer

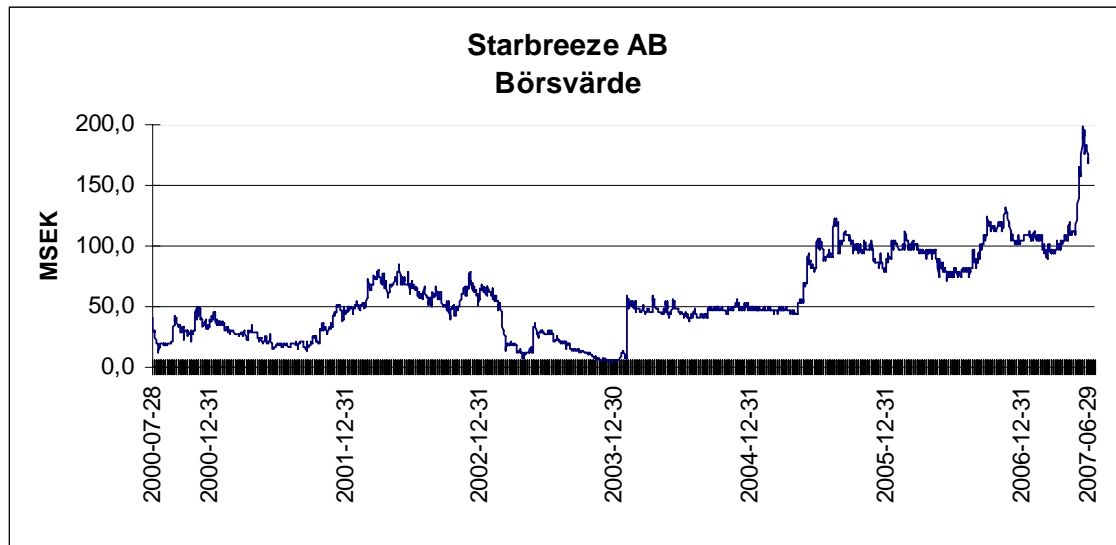
För att kunna upprätta årsredovisningen enligt god redovisningssed måste företagsledningen göra bedömningar och antaganden som påverkar i bokslutet redovisade tillgångar, skulder och intäkter. Faktiskt utfall kan skilja sig från dessa bedömningar.

Väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer beskrivs i Starbreeze årsredovisning 2005/2006 i förvaltningsberättelsen på sidan 12 och i not 3. Inga väsentliga förändringar har uppstått därefter.

Aktiekursens utveckling

Starbreeze aktie är sedan den 31 juli år 2000 noterad på Aktietorgets lista och handlas i OM Stockholmsbörsens SAX-system. Aktien har kortnamn STAR och ISIN-kod SE0000667875. En noteringspost omfattar 5000 stycken aktier. Antalet utestående aktier var per den 30 juni 2007 374 951 478 stycken.

Börsvärdets utveckling



Finansiell utveckling

Nettoomsättningen under året uppgick till 41,8 MSEK. Av intäkterna avser 45 % USD, 51 % SEK och 4 % EUR.

Koncernen har utnyttjat valutaterminer för att täcka risker avseende valutakursförändringar. Utestående valutaterminskontrakt värderas till verkligt värde via resultaträkningen vilket innebär att värdeförändringar omedelbart redovisas i resultaträkningen.

Den kortsiktiga resultatpåverkan från valutakursförändringar kan vara positiv eller negativ, beroende på den aktuella valutaexponeringen från kundfordringar, bankmedel, valutaterminer, etc. På lång sikt leder dock en högre dollarkurs till att våra marginaler påverkas positivt.

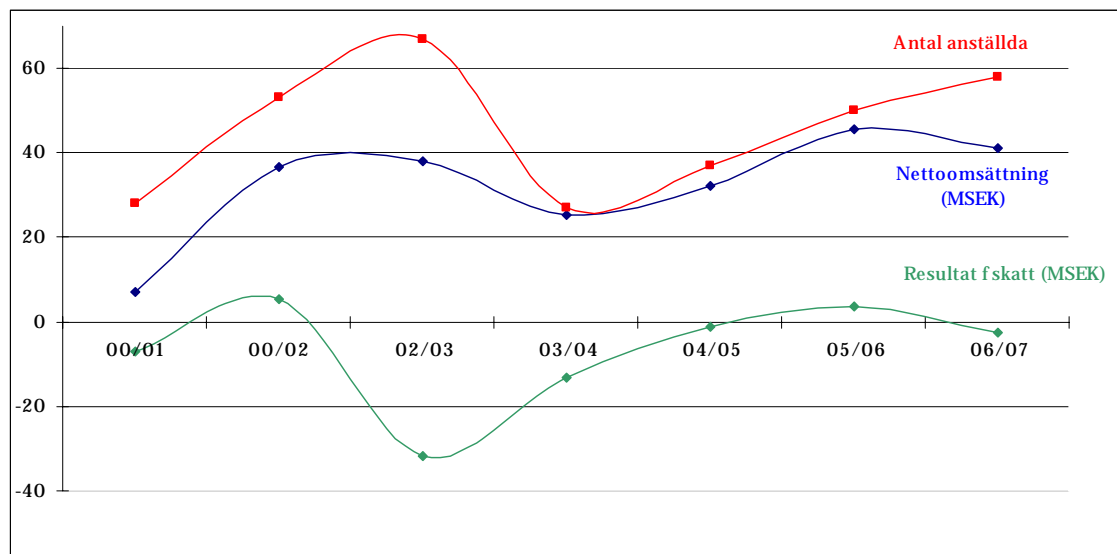
Valutakursförlusten för året var -0,1 MSEK (1,5 MSEK) och för kvartalet -0,2 MSEK (1,1 MSEK).

Resultat efter finansiella poster för året uppgick till -1,7 MSEK (3,7 MSEK) och för fjärde kvartalet 1,3 MSEK (1,8 MSEK).

Räknar man samman Darkness-projektets resultat under hela projekttiden går projektet med vinst. Förseningar i projektets slutfas har dock lett till att projektet redovisar en förlust under detta räkenskapsår. Utöver detta så har periodens resultat belastats med kostnader för ny personal som kommer att arbeta i framtida projekt.

Koncernens eget kapital per den 30 juni 2007 uppgick till 26,5 MSEK (28,1 MSEK) vilket motsvarar en soliditet på 57 % (63 %). Eget kapital per aktie efter utspädning på balansdagen uppgick till 0,07 SEK (0,08 SEK).

Finansiell historik



From Räkenskapsåret 2004/2005 baseras redovisningen på IFRS och åren dessförinnan på Redovisningsrådets rekommendationer och uttalanden.

Moderbolaget

Koncernens verksamhet bedrivs i moderbolaget Starbreeze AB (publ). Moderbolagets nettoomsättning för året uppgick till 41,8 MSEK (45,6 MSEK) och resultatet efter finansnetto var -3,4 MSEK (2,0 MSEK). Likvida medel och kortfristiga placeringar uppgick per den 30 juni 2007 till 22,9 MSEK (25,3 MSEK). Investeringar i inventarier och datorinventarier har skett med 2,1 MSEK (1,7 MSEK). Moderbolagets egna kapital på bokslutsdagen var 30,8 MSEK (32,4 MSEK).

Nyckeltal, koncern

	2006/2007 Q4 Apr-Jun	2006/2007 Q1-Q4 Helår	2005/2006 Q4 Apr-Jun	2005/2006 Q1-Q4 Helår
Nettoomsättning, tsek	12 839	41 793	11 261	45 591
EBITDA, tsek	1 343	-1 224	2 015	4 695
EBIT, tsek	954	-2 553	1 740	3 303
Periodens resultat, tsek	1 258	-1 652	1 848	3 730
Rörelsemarginal, %	7,4	-6,1	15,5	7,2
Vinstmarginal, %	9,8	-4,0	16,4	8,2
Soliditet, %	57,2	57,2	63,0	63,0
Räntabilitet på eget kapital, %	4,9	-6,1	6,8	18,5
Räntabilitet på sysselsatt kapital, %	4,8	-6,0	6,8	18,5
Kassaflöde per aktie, kr	0,00	0,01	0,00	0,00
Eget kapital per aktie				
före utspädning, kr	0,07	0,07	0,08	0,08
efter utspädning, kr	0,07	0,07	0,08	0,08
Aktiens slutkurs för perioden, kr	0,46	0,46	0,20	0,20
Resultat per aktie				
före utspädning, kr	0,00	0,00	0,00	0,01
efter utspädning, kr	0,00	0,00	0,00	0,01
Antal aktier vid periodens slut				
före utspädning, st	374 951 478	374 951 478	374 951 478	374 951 478
efter utspädning, st	374 951 478	374 951 478	374 951 478	374 951 478
Utestående optioner, st	-	-	-	-
Genomsnittligt antal aktier				
före utspädning, st	374 951 478	374 951 478	374 951 478	369 877 395
efter utspädning, st	374 951 478	374 951 478	374 951 478	369 877 395
Antalet anställda				
i genomsnitt, st	56	54	49	44
vid periodens slut, st	58	58	50	50

Rörelsemarginal: Rörelseresultat efter avskrivningar i procent av omsättningen.

Vinstmarginal: Resultat efter finansiella poster i procent av omsättningen.

Soliditet: Eget kapital i procent av totalt kapital.

Räntabilitet på eget kapital: Resultat efter finansiella poster minskad med full skatt i procent av genomsnittligt eget kapital.

Räntabilitet på sysselsatt kapital: Resultat efter avskrivningar plus finansiella intäkter i procent av genomsnittligt sysselsatt kapital.

Kassaflöde per aktie: Kassaflöde från den löpande verksamheten dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

Eget kapital per aktie: Eget kapital dividerat med antal aktier vid årets slut.

Resultat per aktie: Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

Eget kapital: Redovisat eget kapital inklusive 72 procent av obeskattade reserver.

Sysselsatt kapital: Totalt kapital minskat med icke räntebärande skulder.

Resultaträkning, koncern

TSEK	2006/2007 Q4 Apr-Jun	2006/2007 Q1-Q4 Helår	2005/2006 Q4 Apr-Jun	2005/2006 Q1-Q4 Helår
Nettoomsättning	12 839	41 793	11 261	45 591
Övriga rörelseintäkter	-109	52	1 100	1 527
Summa intäkter	12 730	41 845	12 361	47 118
Övriga externa kostnader	-2 605	-12 368	-2 854	-17 155
Personalkostnader	-8 661	-30 580	-7 500	-23 852
Av- och nedskrivning materiella anläggningstillgångar	-389	-1 329	-275	-1 392
Övriga rörelsekostnader	-121	-121	8	-1 416
Rörelseresultat	954	-2 553	1 740	3 303
Ränteintäkter	304	921	108	428
Räntekostnader	-	-20	-	-1
Resultat före skatt	1 258	-1 652	1 848	3 730
Skatt	-	-	-	-
Periodens resultat	1 258	-1 652	1 848	3 730
Resultat per aktie före utspädning, kr	0,00	0,00	0,00	0,01
Resultat per aktie efter utspädning, kr	0,00	0,00	0,00	0,01

Balansräkning, koncern

TILLGÅNGAR	2007-06-30	2006-06-30
TSEK		
<i>Anläggningstillgångar</i>		
Immateriella anläggningstillgångar		
Goodwill	2 626	2 626
Materiella anläggningstillgångar		
Datorer och övriga inventarier	2 820	2 064
Summa anläggningstillgångar	5 446	4 690
<i>Omsättningstillgångar</i>		
Kortfristiga fordringar		
Kundfordringar	13 177	5 467
Övriga fordringar	985	806
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	3 762	6 794
Derivatinstrument	-	1 553
Kortfristiga placeringar	6 423	6 000
Likvida medel	16 488	19 321
Summa omsättningstillgångar	40 835	39 941
SUMMA TILLGÅNGAR	46 281	44 631
EGET KAPITAL OCH SKULDER		
TSEK		
Eget kapital		
Aktiekapital	7 499	7 499
Ej registrerad nyemission	-	-
Övrigt tillskjutet kapital	21 201	21 226
Balanserat resultat inklusive årets resultat	-2 234	-607
Summa eget kapital	26 466	28 118
Kortfristiga skulder		
Leverantörsskulder	1 365	1 118
Övriga skulder	1 785	1 422
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	16 665	13 973
Summa kortfristiga skulder	19 815	16 513
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	46 281	44 631

Kassaflödesanalys, koncernen

TSEK	2006/2007 Q4 Apr-Jun	2006/2007 Q1-Q4 Jul-Jun	2005/2006 Q4 Apr-Jun	2005/2006 Q1-Q4 Helår
Den löpande verksamheten				
Rörelseresultat	954	-2 553	1 740	3 303
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	389	1 329	239	1 628
Betald/erhållen ränta	1	440	3	323
Betalda skatter	-49	-195	-49	-103
Ökning (-)/minskning(+) av fordringar	-2 125	440	-8 779	-8 478
Ökning(+)/minskning(-) av kortfristiga skulder	-175	3 312	5 743	4 252
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-1 005	2 773	-1 103	925
Investeringsverksamheten				
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	-577	-2 085	-324	-1 744
Försäljning av materiella anläggningstillgångar	-	-	-	-
Ökning av kortfristiga finansiella placeringar	-	-	-6 000	-6 000
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-577	-2 085	-6 324	-7 744
Finansieringsverksamheten				
Nyemission	-	-	-	12 148
Amortering skuld	-	-	-62	-1 143
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	0	0	-62	11 005
Periodens kassaflöde	-1 582	688	-7 489	4 186
Likvida medel vid periodens början	18 070	15 800	23 730	12 131
Kursdifferens i likvida medel			-441	-517
Likvida medel vid periodens slut	16 488	16 488	15 800	15 800
Summa disponibla likvida medel	16 488	16 488	15 800	15 800

Disponibla likvida medel

Kassa och bank	16 488	16 488	19 321	19 321
Spärrade medel	-	-	-3 521	-3 521
Summa disponibla likvida medel	16 488	16 488	15 800	15 800

Justering för poster som inte ingår i kassaflödet

Avskrivningar	389	1 329	275	1 356
Övrigt	-	-	-36	272
Summa	389	1 329	239	1 628

Förändringar i koncernens egna kapital

TSEK	Helår Q1-Q4 2006/2007	Helår Q1-Q4 2005/2006
Ingående eget kapital enligt balansräkning per 1 juli	28 118	12 240
Periodens resultat	-1 652	3 730
Teckning av aktier genom utnyttjande av optioner	-	12 148
Belopp vid periodens utgång	26 466	28 118
Förändring i antal utestående aktier	Helår Q1-Q4 2006/2007	Helår Q1-Q4 2005/2006
Antal aktier per den 1 juli	374 951 478	314 062 478
Teckning av aktier genom utnyttjande av optioner	-	60 889 000
Antal aktier vid periodens utgång	374 951 478	374 951 478

Resultaträkning, moderbolag

TSEK	2006/2007 Q1-Q4 Helår	2005/2006 Q1-Q4 Helår
Nettoomsättning	41 793	45 591
Övriga rörelseintäkter	52	1 527
Summa intäkter	41 845	47 118
Övriga externa kostnader	-14 060	-18 849
Personalkostnader	-30 580	-23 852
Av- och nedskrivning materiella anläggningstillgångar	-1 329	-1 392
Övriga rörelsekostnader	-135	-1 416
Rörelseresultat	-4 259	1 609
Ränteintäkter	921	428
Räntekostnader	-20	-1
Resultat före skatt	-3 358	2 036
Skatt	-	-
Periodens resultat	-3 358	2 036

Balansräkning, moderbolag

TILLGÅNGAR	2007-06-30	2006-06-30
TSEK		
<i>Anläggningstillgångar</i>		
Materiella anläggningstillgångar		
Datorer och övriga inventarier	2 820	2 064
Finansiella anläggningstillgångar		
Andelar i koncernföretag	7 130	7 130
Summa anläggningstillgångar	9 950	9 194
<i>Omsättningstillgångar</i>		
Kortfristiga fordringar		
Kundfordringar	13 177	5 467
Övriga fordringar	984	805
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	3 762	6 794
Derivatinstrument	-	1 553
Kortfristiga placeringar	6 423	6 000
Likvida medel	16 488	19 321
Summa omsättningstillgångar	40 834	39 940
SUMMA TILLGÅNGAR	50 784	49 134
EGET KAPITAL OCH SKULDER		
TSEK		
Eget kapital		
<i>Bundet eget kapital</i>		
Aktiekapital	7 499	7 499
Överkursfond	21 201	21 201
<i>Fritt eget kapital</i>		
Balanserat resultat	5 463	1 717
Periodens resultat	-3 358	2 036
Summa eget kapital	30 805	32 453
Kortfristiga skulder		
Leverantörsskulder	1 365	1 118
Skulder till koncernföretag	240	254
Övriga skulder	1 714	1 341
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	16 660	13 968
Summa kortfristiga skulder	19 979	16 681
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	50 784	49 134

Redovisnings- och värderingsprinciper

Denna delårsrapport är upprättad i överensstämmelse med IAS 34, Interim Financial Reporting, vilket är i enlighet med de krav som ställs i Redovisningsrådets rekommendation RR31, Delårsrapporter för koncerner. Redovisningsprinciperna överensstämmer med de principer som tillämpades i 2005/2006 års årsredovisning.

För moderbolaget har Redovisningsrådets rekommendation 32 tillämpats vid upprättandet av denna delårsrapport.

Inkomstskatter

Starbreeze redovisar inte värdet av underskottsavdrag som en tillgång i balansräkningen. När bolagets framtida beräknade vinster förväntas bli tillräckligt stabila kommer en uppskjuten skattefordran att redovisas. Det ackumulerade skattemässiga underskottet uppgår per den 30 juni 2007 till 49,7 MSEK.

Ställda säkerheter och ansvarsförbindelser

	Koncern och moderbolag	
	2007-06-30	2006-06-30
Ställda säkerheter	-	3 521
Ansvarsförbindelser	-	-

Nästa redovisningstillfälle

Nästa rapport för perioden 1 juli till 30 september 2007 publiceras torsdagen den 22 november 2007.

Ordinarie årsstämma kommer att hållas den 22 november 2007. Bolagets årsredovisning kommer att finnas tillgänglig senast två veckor innan stämman.

För verksamhetsåret 2006/2007 föreslår styrelsen att utdelning ej lämnas.

Styrelsen för Starbreeze AB 23 augusti 2007.

För ytterligare upplysningar kontakta bolagets VD Johan Kristiansson.

Starbreeze AB (publ)
Sysslomansgatan 7
753 11 Uppsala

Telefon: 018-12 28 00
Fax: 018-12 28 05

Investor relations kontakt: ir@starbreeze.com

Web: www.starbreeze.com
Org nr: 556551-8932

Granskningsrapport

Vi har utfört en översiktlig granskning av bifogad bokslutskommuniké för perioden den 1 juli 2006 till den 30 juni 2007 för Starbreeze AB (publ). Det är företagsledningen som har ansvaret för att upprätta och presentera denna bokslutskommuniké i enlighet med årsredovisningslagen och IAS 34. Vårt ansvar är att uttala en slutsats om denna bokslutskommuniké grundad på vår översiktliga granskning.

Vi har utfört vår översiktliga granskning i enlighet med Standard för översiktlig granskning SÖG 2410 Översiktlig granskning av finansiell delårsinformation utförd av företagets valda revisor som är utgiven av FAR. En översiktlig granskning består av att göra förfrågningar, i första hand till personer som är ansvariga för finansiella frågor och redovisningsfrågor, att utföra analytisk granskning och att vidta andra översiktliga granskningsåtgärder. En översiktlig granskning har en annan inriktning och en betydligt mindre omfattning jämfört med den inriktning och omfattning som en revision enligt Revisionsstandard i Sverige RS och god revisionsstandard i övrigt har. De granskningsåtgärder som vidtas vid en översiktlig granskning gör det inte möjligt för oss att skaffa oss en sådan säkerhet att vi blir medvetna om alla viktiga omständigheter som skulle kunna ha blivit identifierade om en revision utförts. Den uttalade slutsatsen grundad på en översiktlig granskning har därför inte den säkerhet som en uttalad slutsats grundad på en revision har.

Grundad på vår översiktliga granskning har det inte kommit fram några omständigheter som ger oss anledning att anse att den bifogad bokslutskommuniké inte, i allt väsentligt, är upprättad i enlighet med årsredovisningslagen och IAS 34.

Uppsala den 23 augusti 2007

Öhrlings PricewaterhouseCoopers

Leonard Daun
Auktoriserad revisor