



PRESSMEDDELANDE 2007-02-22

Starbreeze AB delårsrapport för perioden 1 juli till 31 december 2006.

- Nettoomsättningen för perioden uppgick till 20,0 MSEK (23,0 MSEK) varav andra kvartalet stod för 9,6 MSEK (13,1 MSEK).
- Rörelseresultat före avskrivningar för perioden uppgick till -0,4 MSEK (1,7 MSEK) och för andra kvartalet -0,7 MSEK (1,3 MSEK).
- Resultat efter skatt för perioden uppgick till -0,7 MSEK (1,2 MSEK) och för andra kvartalet -0,9 MSEK (1,0 MSEK).
- Resultat per aktie före och efter utspädning uppgick till 0,00 SEK (0,00 SEK).
- Likvida medel och kortfristiga placeringar uppgick på balansdagen till 23,8 MSEK (27,8 MSEK).
- Antalet anställda har ökat från 50 personer per 30 juni 2006 till 56 personer per 1 februari 2007.
- Spelet "The Darkness" skall lanseras internationellt under våren 2007.

Delårsrapporten har avgivits den 22 februari 2007 av bolagets Verkställande Direktör Johan Kristiansson efter bemyndigande från Styrelsen. I rapporten angivna uppgifter avser Koncernen, om ej annat framgår av sammanhanget. Uppgifterna inom parentes avser motsvarande period föregående år. Med "perioden" avses sexmånadersperioden om inget annat anges.
Starbreeze AB (publ) Org.nr. 556551-8932.

Kommentar till delårsrapporten från VD Johan Kristiansson

De senaste månaderna har varit mycket intensiva i produktionen på Starbreeze. Vi är inne i slutfasen på The Darkness, efter två och ett halvt års arbete. Dessutom arbetar vi som bekant med två projekt för Vivendi Games. Vi ser fram mot att kunna släppa mer information om en av dessa titlar inom kort.

Darkness har fortsatt fått mycket positiv uppmärksamhet i spelpublikationer; flera tidningar har till och med haft Darkness som "cover story". Runt årsskiftet publicerades flera listor med "Most antipated games of 2007" där Darkness var med. Ett exempel är svenska Aftonbladet som 4 januari skrev om "De 12 mest spännande spelen för 2007" där Darkness var med tillsammans med bland annat Grand Theft Auto 4 och Bioshock. Framgångarna med PR-arbetet för Darkness inger förhoppningar om att spelet kan komma att sälja riktigt bra. Vår förläggare 2K Games i New York har officiellt annonserat att spelet kommer att släppas under andra kalenderkvartalet 2007.

Efter sju föregående raka vinstkvartal så måste Starbreeze nu presentera ett förlustkvartal. Det finns tre huvudsakliga förklaringar till förlusten:

- Det har visat sig att Darknessprojektet kräver fler man-månader för färdigställandet än vad vi tidigare hade räknat med. Eftersom Starbreeze får en fast ersättning från förläggaren, så måste vi själva bekosta detta extra arbete. Det är mycket viktigt för Starbreezes framtid att Darkness verkligen blir ett framgångsrikt spel och därför gör vi bedömningen att det är en bra investering för företaget att bekosta viss extra produktionstid själva.
- Bolaget har tagit in ny personal för framtida projekt, som ännu inte blivit kontrakterade hos förläggare. På lång sikt kommer denna nya personal att bli en stor tillgång för bolaget.
- Dollarkursen sjönk kraftigt under kvartalet, vilket har minskat värdet på den ej terminssäkrade framtida faktureringen med ca 0,5 MSEK. Samtidigt uppstod en finansiell vinst på ca 0,3 MSEK på utestående terminssäkringar. Som tidigare påtalats är bolagets vinstmarginal på lång sikt beroende av en hög dollarkurs.

En del av ovanstående faktorer kan komma att tynga resultatet även nästa kvartal. Sammantaget känns det dock som att Starbreeze just nu bygger en mycket bra position inför framtiden.

Väsentliga händelser efter delårsperiodens utgång

Darkness marknadsföringsarbete

Under Januari och Februari har marknadsföringsarbetet för Darkness intensifierats ytterligare. Under dessa två månader har spelet visats upp för över 100 olika tidningar och spelsajter från hela världen. Resultat av dessa demonstrationer och intervjuer kommer förhoppningsvis att resultera i ett mycket stort antal artiklar under de kommande månaderna.

Spelet kommer att få en mycket storslagen exponering för konsumenter på Comic Con mässan i New York 23-25 februari. Det har även visats upp på "Future Film Festival" i Bologna i Italien i januari.

Händelser under delårsperioden

Nya styrelsemedlemmar

Styrelsen i Starbreeze AB har vid konstituerande styrelsemöte utsett Jan-Olof Hersler till ny ordförande. Tidigare ordförande Peter Törnquist övergår till positionen som vice ordförande på egen begäran.

Jan-Olof Hersler, som valdes in i styrelsen på årsstämman den 23 november, har i huvudsak bakgrund inom corporate finance och affärsutveckling, bla på Danske Bank, Aragon Fondkommission och i egna bolaget Apex Corporate Finance. Han är även ordförande i MonkeyPal och styrelseledamot i One Media Holding. Han har arbetat med företag inom dataspelsbranschen sedan 10 år. Dessutom har han varit medlem i styrelsen för Digital Illusions, 2005-2006, där han bland annat var delaktig i försäljningen av bolaget till Electronic Arts.

Övriga styrelsemedlemmar är:

Peter Levin, invald i styrelsen på årsstämman den 23 november, har drygt 20 års erfarenhet från datorspelsbranschen. Bland annat har han varit VD på Pan Vision och Electronic Arts Nordic.

Peter Hedlund, invald i styrelsen på årsstämman den 23 november, har tidigare bland annat arbetat inom MTG och varit VD på Gamers Paradise Holding.

Peter Törnquist, styrelsemedlem sedan 2002, VD för Norden, CVC Capital Partners, ett av Europas största Private Equitybolag.

Lars Olde, styrelsemedlem sedan 2000, arbetar som coach inom affärs- och säljutveckling, och skriver böcker inom detta område. Han sitter i styrelsen i en handfull tillväxtföretag.

Magnus Högdahl, styrelsemedlem sedan 2000, grundare av Starbreeze Studios, teknik- och utvecklingschef i Starbreeze.

"Jag ser med tillförsikt fram mot att få leda den nya styrelsen, som besitter en mycket bred och gedigen kompetens. Vi kommer att fortsätta arbeta med att stärka bolagets position som en av de ledande spelutvecklarna i världen. Spelbranschen fortsätter att växa starkt. För närvarande sker det dessutom stora förändringar i branschen, bland annat med övergången till en ny generation spelkonsoler och framväxten av digitala distributionsalternativ. Detta utgör stora möjligheter för Starbreeze" säger Jan-Olof Hersler.

Starbreeze tecknar nytt spelutvecklingsavtal med VG i november

Starbreeze har tecknade i november ett fullt produktionsavtal med den Los Angeles-baserade förläggaren Vivendi Games. Starbreeze kommer att få en fast ersättning för utvecklingsarbetet, samt extra säljroyalty om spelet säljer över en viss nivå. Produktion och fakturering har redan inletts. Spelet kommer att släppas på den nya generationen spelkonsoler. Budgeten är något mindre än för de andra produktioner som Starbreeze för närvarande arbetar med, några exakta siffror kan dock tyvärr inte offentliggöras, pga konfidentialitetsavtal med Vivendi Games.

Darkness visades på X06 i Barcelona i september

Microsoft anordnar varje år ett stort events för inbjudna speljournalister från hela världen, och 2006 års upplaga var förlagt till Barcelona. Här visades The Darkness upp för första gången i en spelbar version där journalisterna själva fick hålla i kontrollerna och prova spelet. Deras omdömen var generellt mycket positiva.

Darkness visades på Games Convention i Leipzig i augusti

Games Convention har snabbt vuxit i storlek och hade i år 183.000 besökare, huvudsakligen vanliga spelkonsumenter. En grupp från Starbreeze var på plats och visade upp spelet för speljournalister från hela världen.

Darkness visades på Comic Con i San Diego i juli

I San Diego anordnas varje sommar underhållningsmässan Comic Con, med drygt 100.000 besökare, både branschfolk och konsumenter. I år gjorde Starbreeze, tillsammans med förläggaren 2K Games och serietidningsförlaget Top Cow, en stor marknadsföringsinsats för Darkness där. Spelet visades upp i en stor monter med tematisk utsmyckning, trailers, spel-demonstrationer och inhyrda skådespelare i dräkter från en special-effects verkstad i Hollywood. Fyra anställda på Starbreeze närvarade och gjorde intervjuer och speldemonstrationer. Uppvisningen skapade mycket uppmärksamhet, och har blivit positivt omskriven i ett stort antal internationella spelpublikationer.

Allmänt om verksamheten

Starbreeze AB (publ) är en oberoende spelutvecklare som utvecklar TV- och datorspel på uppdrag av internationella spelförläggare. Starbreeze får vanligtvis en ersättning från förläggaren i form av ett fast arvode för utvecklingsarbetet (förskottsbetalning), kopplade till vissa förutbestämda milstolpeleveranser, samt extra säljroyalty om spelets försäljning överstiger en viss nivå. Förläggaren står utöver finansiering även för marknadsföring och distribution av spelet.

Samarbetet mellan förläggare och utvecklare regleras av ett detaljerat avtal, som specificerar skyldigheter och ansvar hos respektive part under produktionen. Starbreeze har bland annat ett omfattande ansvar enligt avtalen för att inget material i spelen gör upphovsrättsintrång eller bryter mot andra legala regelverk.

Starbreeze redovisning bygger på successiv vinstavräkning, som går ut på att bolaget löpande gör en prognos av hur mycket internt arbete och hur mycket externa kostnader som återstår för att färdigställa varje spelproduktion. Utifrån denna uppskattning kan bolaget sedan tillgodoräkna sig en viss mängd intäkter under redovisningsperioden. Naturligtvis finns det alltid vissa osäkerheter i uppskattningen av exakt hur mycket arbete som återstår i ett projekt, vilket kan göra det svårt att fastställa en helt rättvisande vinstnivå under ett enskilt kvartal.

Starbreezekoncernen omfattas av moderbolaget Starbreeze AB (publ) och det helägda dotterbolaget Starbreeze Studios AB. All personal är anställd i moderbolaget.

Sedan grundandet 1998 har Starbreeze utvecklats till en etablerad aktör på spelmarknaden.

Affärsidé

Starbreeze utvecklar TV- och datorspel inom action/adventure-genren i samarbete med ledande internationella spelförläggare.

Vision

Starbreezes spel skall alltid ligga i det internationella toppskiktet avseende både försäljning och recensionsbetyg.

Marknad och trender

Den internationella spelmarknaden, exklusive konsoler och accessoarer, hade 2005 konsumentintäkter på ca 27 miljarder US dollar. Marknaden förväntas växa med drygt 11 % årligen och de totala intäkterna förväntas stiga till ca 46 miljarder US Dollar 2010. (PricewaterhouseCoopers; "Global Entertainment and Media Outlook 2006-2010").

Tillväxten i konsolspelsmarknaden är beroende av utvecklingen av nya spelkonsoler med allt högre kapacitet. Konsolmarknaden är cyklisk vad gäller lanseringen av ny teknik och nya konsoler brukar lanseras ungefär vart 5:e år. För närvarande pågår en generationsväxling och den nya generationen spelkonsoler (Xbox 360, PS3, Wii) förväntas få en stor påverkan på marknaden under de kommande åren.

Trenden i spelbranschen är att det produceras färre spel men med allt större utvecklingsbudgetar. Spel utvecklade för dessa nya konsoler ("next. gen – spel") förväntas normalt ha utvecklingsbudgetar i storleksordningen 10 – 20 MUSD.

Det normala i branschen är att det tar cirka två år att slutföra ett spelutvecklingsuppdrag. Spelen genererar generellt huvuddelen av intäkterna från konsumenterna de första månaderna efter lansering.

Personal

Antalet anställda uppgick per den 31 december 2006 till 53 personer (43 personer). Medelantalet heltidsanställda för perioden uppgick till 51 personer (40 personer). Medelåldern är 30 år och könsfördelningen är 51 män och 2 kvinnor.

Incitamentsprogram

Det föreligger inga aktierelaterade incitamentsprogram i bolaget. Det finns dock ett personalbonusprogram där 15 % av erhållen säljroyalty fördelas till personalen (inklusive sociala kostnader). Programmet bedöms vara nödvändigt för att kunna rekrytera och bibehålla kompetent personal.

Dessutom har Starbreeze utfäst en "tids- och kvalitetsbonus" som innebär att personalen får dela på ca 1,1 MSEK (inklusive sociala avgifter) om Darknessproduktionen blir klar på utsatt tid och om spelet når ett visst genomsnittligt betyg hos ett antal ledande amerikanska spelpublikationer. Denna bonus anses öka sannolikheten att dessa mål verkligen uppfylls, och minskar risken att personal lämnar bolaget innan produktionen är klar. Bonusen finansieras genom en extra bonus från förläggaren som utfaller till Starbreeze förutsatt att man uppnår ovan nämnda mål.

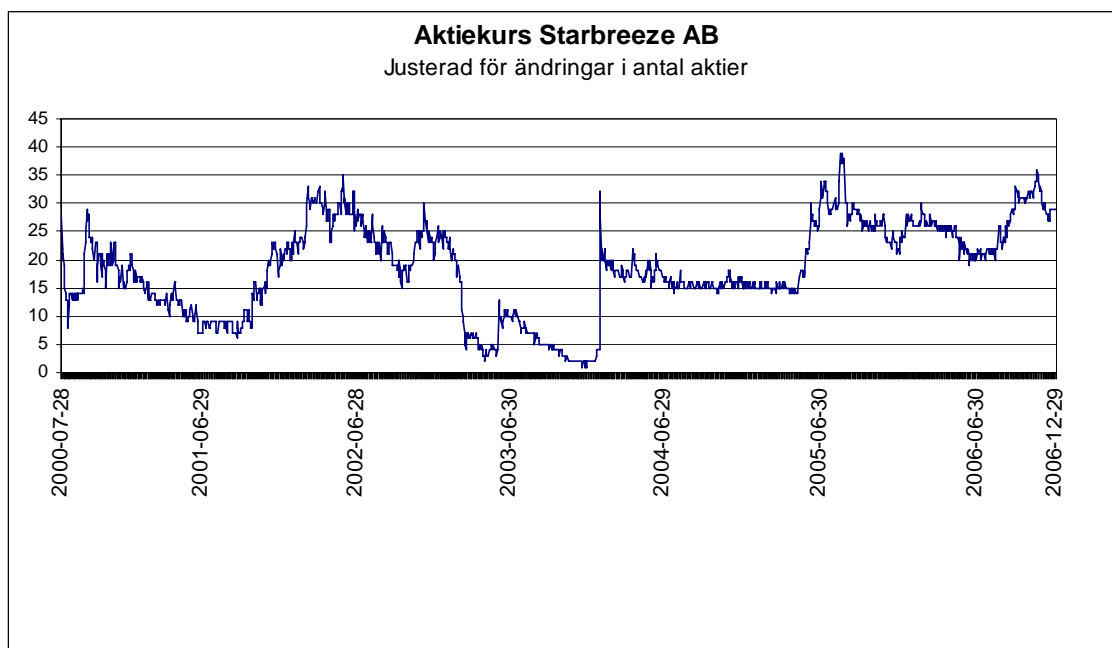
Nivån på dessa bonusersättningar anses ligga i linje med standarden i branschen.

Investeringar

Under årets första sex månader har 1,3 MSEK investerats i datorer, bildskärmar, nätverksutrustning och möbler.

Aktiekursens utveckling

Starbreeze aktie är sedan den 31 juli år 2000 noterad på Aktietorget lista och handlas i OM Stockholmsbörsens SAX-system. Aktien har kortnamn STAR och ISIN-kod SE0000667875. En noteringspost omfattar 5000 stycken aktier. Antalet utestående aktier är per 2006-12-31 374 951 478 stycken.



Källa: Aktietorget

Finansiell utveckling

Nettoomsättningen under perioden uppgick till 20,0 MSEK. Av intäkterna avser 74 % USD, 19 % SEK och 7 % EUR. Viss fakturering till utländska förläggare görs i svenska kronor.

Koncernen har utnyttjat valutaterminer för att täcka risker avseende valutakursförändringar. Utestående valutaterminskontrakt värderas till verkligt värde via resultaträkningen vilket innebär att värdeförändringar omedelbart redovisas i resultaträkningen.

Den kortsiktiga resultatpåverkan från valutakursförändringar kan vara positiv eller negativ, beroende på den aktuella valutaexponeringen från kundfordringar, bankmedel, valutaterminer, etc. På lång sikt leder dock en hög dollarkurs till att våra marginaler påverkas positivt.

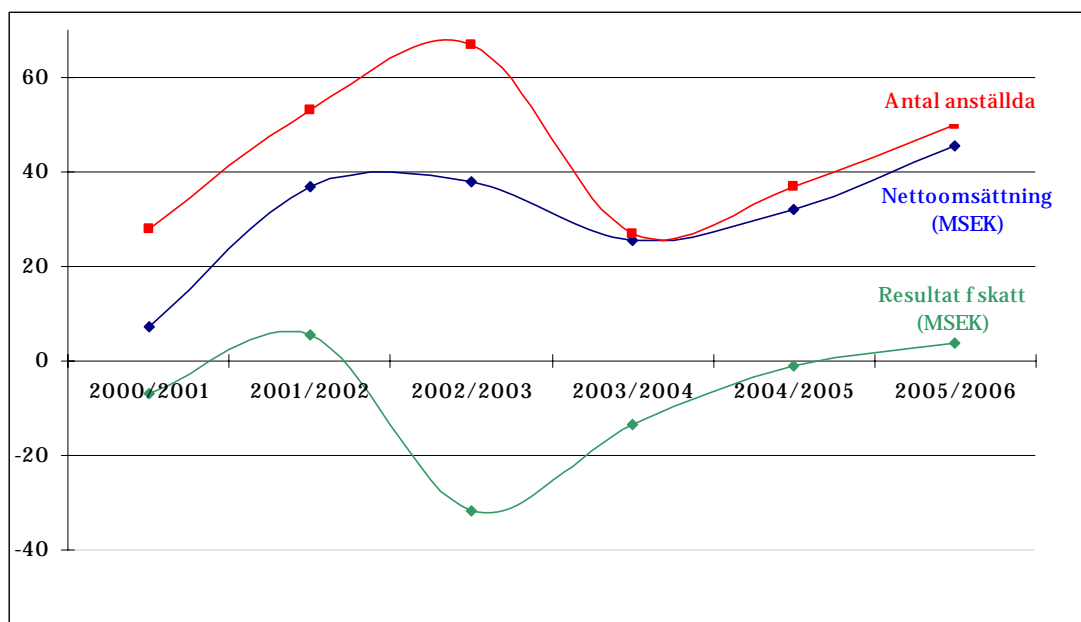
Valutakursvinsten för perioden var 0,1 MSEK (0,2 MSEK) och för kvartalet 0,3 MSEK (0,2 MSEK). Kvartalets omsättning påverkades av valutaeffekter med ca -0,5 MSEK.

Resultat efter finansiella poster för perioden uppgick till -0,7 MSEK (1,2 MSEK) och för andra kvartalet -0,9 MSEK (1,0 MSEK). Resultatet har belastats med ytterligare ökning av kostnadsprognosen för slutförandet av Darkness och med kostnader för ny personal som kommer att arbeta i framtida projekt.

Koncernens eget kapital per den 30 december 2006 uppgick till 27,5 MSEK (25,6 MSEK) vilket motsvarar en soliditet på 58 % (74 %). Eget kapital per aktie efter utspädning på balansdagen uppgick till 0,07 SEK (0,07 SEK).

Periodens kassaflöde uppgick till -1,5 MSEK (13,4 MSEK). Förseningarna i Darkness har lett till att återstående fakturering har fördröjts och att inbetalningar från förläggaren kommer först i kvartal 3.

Finansiell historik



From Räkenskapsåret 2004/2005 baseras redovisningen på IFRS och åren dessförinnan på Redovisningsrådets rekommendationer och uttalanden.

Moderbolaget

Koncernens verksamhet bedrivs i moderbolaget Starbreeze AB (publ). Moderbolagets nettoomsättning för perioden uppgick till 20,0 MSEK (23,0 MSEK) och resultatet efter finansnetto var -1,5 MSEK (0,4 MSEK). Likvida medel och kortfristiga placeringar uppgick per den 30 december 2006 till 23,7 MSEK (27,7 MSEK). Investeringar i inventarier och datorinventarier har skett med 1,3 MSEK (0,9 MSEK). Moderbolagets egna kapital på bokslutsdagen var 30,9 MSEK (29,1 MSEK).

Nyckeltal, koncern

	2006/2007 Q2 Okt-Dec	2006/2007 Q1-Q2 Jul-Dec	2005/2006 Q2 Okt-Dec	2005/2006 Q1-Q2 Jul-Dec	2005/2006 Q1-Q4 Helår
Nettoomsättning, tsek	9 585	20 027	13 133	23 012	45 591
EBITDA, tsek	-722	-374	1 294	1 745	4 695
EBIT, tsek	-1 052	-959	913	1 024	3 303
Periodens resultat, tsek	-935	-667	1 030	1 215	3 730
Rörelsemarginal, %	-11,0	-4,8	7,0	4,4	7,2
Vinstmarginal, %	-9,8	-3,3	7,8	5,3	8,2
Soliditet, %	57,9	57,9	73,9	73,9	63,0
Räntabilitet på eget kapital, %	-3,3	-2,4	4,1	6,4	18,5
Räntabilitet på sysselsatt kapital, %	-3,3	-2,3	4,0	4,4	18,5
Kassaflöde per aktie, kr	-0,01	0,00	0,00	0,01	0,00
Eget kapital per aktie					
före utspädning, kr	0,07	0,07	0,07	0,07	0,08
efter utspädning, kr	0,07	0,07	0,07	0,07	0,08
Aktiens slutkurs för perioden, kr	0,28	0,28	0,21	0,21	0,20
Resultat per aktie					
före utspädning, kr	0,00	0,00	0,00	0,00	0,01
efter utspädning, kr	0,00	0,00	0,00	0,00	0,01
Antal aktier vid periodens slut					
före utspädning, st	374 951 478	374 951 478	374 951 478	374 951 478	374 951 478
efter utspädning, st	374 951 478	374 951 478	374 951 478	374 951 478	374 951 478
Utestående optioner, st	-	-	-	-	-
Genomsnittligt antal aktier					
före utspädning, st	374 951 478	374 951 478	374 951 478	364 803 311	369 877 395
efter utspädning, st	374 951 478	374 951 478	374 951 478	365 286 557	369 877 395
Antalet anställda					
i genomsnitt, st	52	51	42	40	44
vid periodens slut, st	53	53	43	43	50

Rörelse marginal: Rörelseresultat efter avskrivningar i procent av omsättningen.

Vinstmarginal: Resultat efter finansiella poster i procent av omsättningen.

Soliditet: Eget kapital i procent av totalt kapital.

Räntabilitet på eget kapital: Resultat efter finansiella poster minskad med full skatt i procent av genomsnittligt justerat eget kapital.

Räntabilitet på sysselsatt kapital: Resultat efter avskrivningar plus finansiella intäkter i procent av genomsnittligt sysselsatt kapital.

Kassaflöde per aktie: Kassaflöde från den löpande verksamheten dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

Eget kapital per aktie: Eget kapital dividerat med antal aktier vid årets slut.

Resultat per aktie: Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

Eget kapital: Redovisat eget kapital inklusive 72 procent av obeskattade reserver.

Sysselsatt kapital: Totalt kapital minskat med icke räntebärande skulder.

Resultaträkning, koncern

TSEK	2006/2007 Q2 Okt-Dec	2006/2007 Q1-Q2 Jul-Dec	2005/2006 Q2 Okt-Dec	2005/2006 Q1-Q2 Jul-Dec	2005/2006 Q1-Q4 Helår
Nettoomsättning	9 585	20 027	13 133	23 012	45 591
Övriga rörelseintäkter	130	135	235	247	1 527
Summa intäkter	9 715	20 162	13 368	23 259	47 118
Övriga externa kostnader	-3 168	-6 774	-6 275	-11 033	-17 155
Personalkostnader	-7 422	-13 762	-5 799	-10 481	-23 852
Av- och nedskrivning materiella anläggningstillgångar	-330	-585	-381	-721	-1 392
Övriga rörelsekostnader	153	-	-	-	-1 416
Rörelseresultat	-1 052	-959	913	1 024	3 303
Ränteintäkter	137	312	118	192	428
Räntekostnader	-20	-20	-1	-1	-1
Resultat före skatt	-935	-667	1 030	1 215	3 730
Skatt	-	-	-	-	-
Periodens resultat	-935	-667	1 030	1 215	3 730

Balansräkning, koncern

TILLGÅNGAR	2006-12-31	2005-12-31	2006-06-30
TSEK			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Goodwill	2 626	2 626	2 626
Materiella anläggningstillgångar			
Datorer och övriga inventarier	2 801	2 157	2 064
Summa anläggningstillgångar	5 427	4 783	4 690
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar	6 654	-	5 467
Övriga fordringar	488	1 046	806
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	11 120	1 077	6 794
Derivatinstrument	-	-	1 553
Kortfristiga placeringar	6 086	-	6 000
Likvida medel	17 676	27 735	19 321
Summa omsättningstillgångar	42 024	29 858	39 941
SUMMA TILLGÅNGAR	47 451	34 641	44 631
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
TSEK			
Eget kapital			
Aktiekapital	7 499	7 499	7 499
Övrigt tillskjutet kapital	21 226	21 233	21 226
Balanserat resultat inklusive årets resultat	-1 274	-3 129	-607
Summa eget kapital	27 451	25 603	28 118
Kortfristiga skulder			
Skulder avseende finansiell leasing	-	379	-
Leverantörsskulder	1 884	1 299	1 118
Övriga skulder	1 429	1 551	1 422
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	16 687	5 809	13 973
Summa kortfristiga skulder	20 000	9 038	16 513
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	47 451	34 641	44 631

Kassaflödesanalys, koncernen

TSEK	2006/2007 Q2 Okt-Dec	2006/2007 Q1-Q2 Jul-Dec	2005/2006 Q2 Okt-Dec	2005/2006 Q1-Q2 Jul-Dec	2005/2006 Q1-Q4 Helår
Den löpande verksamheten					
Rörelseresultat	-1 052	-959	913	1 024	3 303
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	330	585	381	721	1 628
Betald/erhållen ränta	330	438	51	51	323
Betalda skatter	-49	-98	-49	-98	-103
Ökning (-)/minskning(+) av fordringar	-6 500	-3 650	8 348	4 784	-8 478
Ökning(+)/minskning(-) av kortfristiga skulder	3 494	3 487	-9 624	-3 574	4 252
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-3 447	-197	20	2 909	925
Investeringsverksamheten					
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	-757	-1 322	-629	-930	-1 744
Försäljning av materiella anläggningstillgångar	-	-	-	-	-
Ökning av kortfristiga finansiella placeringar	-	-	-	-	-6 000
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-757	-1 322	-629	-930	-7 744
Finansieringsverksamheten					
Nyemission	-	-	-	12 148	12 148
Amortering skuld	-	-	-382	-764	-1 143
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	0	0	-382	11 384	11 005
Periodens kassaflöde	-4 204	-1 519	-991	13 363	4 186
Likvida medel vid periodens början	18 659	15 800	26 481	12 131	12 131
Kursdifferens i likvida medel	101	275	-43	-47	-517
Likvida medel vid periodens slut	14 556	14 556	25 447	25 447	15 800
Summa disponibla likvida medel	14 556	14 556	25 447	25 447	15 800

Disponibla likvida medel

Kassa och bank	17 676	17 676	27 735	27 735	19 321
Spärrade medel	-3 120	-3 120	-2 288	-2 288	-3 521
Summa disponibla likvida medel	14 556	14 556	25 447	25 447	15 800

Justering för poster som inte ingår i kassaflödet

Avskrivningar	330	585	381	721	1 356
Övrigt	-	-	-	-	272
Summa	330	585	381	721	1 628

Förändringar i koncernens egna kapital

TSEK	Jul-Dec Q1-Q2 2006/2007	Jul-Dec Q1-Q2 2005/2006	Helår Q1-Q4 2005/2006
Ingående eget kapital enligt balansräkning per 1 juli	28 118	12 240	12 240
Periodens resultat	-667	1 215	3 730
Teckning av aktier genom utnyttjande av optioner	-	12 148	12 148
Belopp vid periodens utgång	27 451	25 603	28 118
Förändring i antal utestående aktier	Jul-Dec Q1-Q2 2006/2007	Jul-Dec Q1-Q2 2005/2006	Helår Q1-Q4 2005/2006
Antal aktier per den 1 juli	374 951 478	314 062 478	314 062 478
Teckning av aktier genom utnyttjande av optioner	-	60 889 000	60 889 000
Antal aktier vid periodens utgång	374 951 478	374 951 478	374 951 478

Redovisnings- och värderingsprinciper

Denna delårsrapport är upprättad i överensstämmelse med IAS 34, Interim Financial Reporting, vilket är i enlighet med de krav som ställs i Redovisningsrådets rekommendation RR31, Delårsrapporter för koncerner. Redovisningsprinciperna överensstämmer med de principer som tillämpades i 2005/2006 års årsredovisning.

För moderbolaget har Redovisningsrådets rekommendation 32 tillämpats vid upprättandet av denna delårsrapport.

Inkomstskatter

Starbreeze redovisar inte värdet av underskottsavdrag som en tillgång i balansräkningen. När bolagets framtida beräknade vinster förväntas bli tillräckligt stabila kommer en uppskjuten skattefordran att redovisas. Det ackumulerade skattemässiga underskottet uppgår per den 31 december 2006 till 48,9 MSEK.

Ställda säkerheter och ansvarsförbindelser

	2006-12-31	2005-12-31	2006-06-30
Ställda säkerheter	3 120	5 933	3 521
Ansvarsförbindelser	-	6 025	-

Nästa redovisningstillfälle

Nästa rapport för perioden 1 juli 2006 till 31 mars 2007 publiceras torsdagen den 24 maj 2007.

Denna delårsrapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisorer.

För ytterligare upplysningar kontakta bolagets VD Johan Kristiansson.

Starbreeze AB (publ)
Sysslomansgatan 7
753 11 Uppsala

Telefon: 018-12 28 00
Fax: 018-12 28 05

Investor relations kontakt: ir@starbreeze.com

Web: www.starbreeze.com

Org nr: 556551-8932