



PRESSMEDDELANDE 2007-05-24

Starbreeze AB delårsrapport för perioden 1 juli till 31 mars 2007.

- Nettoomsättningen för perioden uppgick till 29,0 MSEK (34,3 MSEK) varav tredje kvartalet stod för 8,9 MSEK (11,3 MSEK).
- Rörelseresultat före avskrivningar för perioden uppgick till -2,6 MSEK (2,7 MSEK) och för tredje kvartalet -2,2 MSEK (0,9 MSEK).
- Resultat efter skatt för perioden uppgick till -2,9 MSEK (1,9 MSEK) och för tredje kvartalet -2,2 MSEK (0,7 MSEK). Kostnaderna för färdigställandet av Darkness-projektet har blivit större än tidigare beräknat, vilket orsakat redovisningsmässiga förluster i produktionens slutskede. Projektet i sin helhet visar dock fortfarande vinst.
- Resultat per aktie före och efter utspädning uppgick till -0,01 SEK (0,01 SEK).
- Likvida medel och kortfristiga placeringar uppgick på balansdagen till 24,3 MSEK (27,4 MSEK) och till 28,3 MSEK per 21 maj 2007.
- Antalet anställda har ökat från 50 personer per 30 juni 2006 till 56 personer per 31 mars 2007.
- Spelet The Darkness skall lanseras 25 juni i USA och 29 juni i Europa.

Delårsrapporten har avgivits den 24 maj 2007 av bolagets Verkställande Direktör Johan Kristiansson efter bemyndigande från Styrelsen. I rapporten angivna uppgifter avser Koncernen, om ej annat framgår av sammanhanget. Uppgifterna inom parentes avser motsvarande period föregående år. Med "perioden" avses niomånadersperioden om inget annat anges.
Starbreeze AB (publ) Org.nr. 556551-8932.

Kommentar till delårsrapporten från VD Johan Kristiansson

The Darkness har varit det i särklass största projektet i Starbreeze historia; ett team på upp till 50 personer har arbetat under drygt två och ett halvt år. Det känns otroligt spännande att snart få se detta spel i butiker och på säljtopplistor. Den senaste tiden har spelet genomgått en intensiv testning för att identifiera buggar och förbättringsåtgärder. Bland annat har vår förläggare 2K Games bistått oss med ett team med ett dussintal specialiserade speltestare från Los Angeles som har varit på plats i Uppsala under tre månader.

Slutfasen på projektet har krävt fler man-månader än vad vi ursprungligen hade räknat med. Eftersom Starbreeze får en fast ersättning från 2K Games, så måste vi själva bekosta detta extra arbete. Samtidigt ligger det i Starbreezes intresse att förbättra spelet, för att öka sannolikheten att det skall bli en riktig säljframgång. Projektet redovisar en förlust på ca 3,6 MSEK under tredje kvartalet och under fjärde kvartalet beräknas förlusten för projektet bli 0,2 MSEK. Den förväntade förlusten under fjärde kvartalet har reserverats redan i denna rapport, i enlighet med gängse redovisningsregler för bolag som tillämpar "projektredevisning med successiv vinstavräkning".

Totalt har Darkness fått 16 "covers" på internationella speltidningar, vilket få andra titlar når upp till. När Riddick lanserades 2004 fick det till exempel endast ett "cover". Enligt säljprognoserna för andra kvartalet 2007 från IGN/Gamer Metrics ligger Darkness på en hedrande femte plats, både för plattformen Xbox 360 och för plattformen Playstation 3. Dessa prognoser är delvis självuppfyllande eftersom förläggarna bland annat grundar sina beslut om marknadsföringsinvesteringar på dessa rapporter, och butikskedjorna använder dem när de fattar beslut om inköpsvolym och allokering av hyllplats.

Teamet på Starbreeze har arbetat otroligt hårt under de senaste månaderna. Vi håller nu tummarna för att dessa ansträngningar kommer att ge utdelning och att spelet blir en riktig succé. Mer information om spelet finns på www.thedarknessgame.com

Vi arbetar vidare med våra två projekt med Vivendi Games. Det har nyligen offentliggjorts att ett av dessa projekt är en ny version av Chronicles of Riddick. Det känns väldigt roligt att få arbeta med Riddick igen, och vi ser redan fram mot releasen av detta spel.

Väsentliga händelser efter periodens utgång

Nytt projekt offentliggjort: Chronicles of Riddick: The Dark Athena

I maj offentliggjordes att det avtal som Starbreeze tecknade med Vivendi Games i november 2006 avser spelet "The Chronicles of Riddick: Assault on Dark Athena" för Xbox 360 och Playstation 3. Spelet består av tre delar: i) en uppdaterad version av det ursprungliga spelet "Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay" som släpptes 2004 till Xbox och PC, ii) nya singel-player banor som utspelas ombord på rymdskeppet "The Dark Athena" och iii) helt nya multi-player banor.

Händelser under perioden

Lovande prognos inför Darkness lansering, publicerad i mars

Det amerikanska mediaföretaget IGN ger regelbundet ut rapporter med säljprognoser för spel. Den är baserad på statistik på vilka spel som är mest populära på ett antal stora spelsajter med drygt 30 miljoner unika besökare per månad, samt på kompletterande frågor till besökarna. IGN hävdar att det vanligtvis finns en god korrelation mellan deras prognoser och de faktiska sällsiffrorna. I prognosen för titlar som skall släppas under andra kvartalet 2007 ligger Darkness på plats nummer fem både på PS3-listan och Xbox 360-listan.

Starbreeze rankas som en av Sveriges mest attraktiva arbetsgivare

I slutet av mars publicerades 2007 års Företagsbarometer, där ca 10.000 studenter inom ekonomi, teknologi och data/it tillfrågades om sina drömarbetsplatser. Starbreeze kom på plats nummer 20 på listan för data/it-studenter. De övriga företag som tog plats på listan var huvudsakligen stora och välkända IT-företag som Google, Microsoft och Ericsson.

Intensivt marknadsföringsarbete för Darkness under våren

Under januari och februari var marknadsföringsarbetet för Darkness mycket intensivt. Under dessa två månader visades spelet upp för över 100 olika tidningar och spelsajter från hela världen. Resultat av dessa demonstrationer och intervjuer resulterade i ett mycket stort antal artiklar under de efterföljande månaderna.

Spelet fick en storslagen exponering för konsumenter på Comic Con mässan i New York 23-25 februari. Det visades även upp på "Future Film Festival" i Bologna i Italien i januari.

Nya styrelsemedlemmar i november

Styrelsen i Starbreeze AB har vid konstituerande styrelsemöte utsett Jan-Olof Hersler till ny ordförande. Tidigare ordförande Peter Törnquist övergår till positionen som vice ordförande på egen begäran.

Jan-Olof Hersler, som valdes in i styrelsen på årsstämman den 23 november, har i huvudsak bakgrund inom corporate finance och affärsutveckling, bla på Danske Bank, Aragon Fondkommission och i egna bolaget Apex Corporate Finance. Han är även ordförande i MonkeyPal och styrelseledamot i One Media Holding. Han har arbetat med företag inom dataspelsbranschen sedan 10 år. Dessutom har han varit medlem i styrelsen för Digital Illusions, 2005-2006, där han bland annat var delaktig i försäljningen av bolaget till Electronic Arts.

Övriga styrelsemedlemmar är:

Peter Levin, invald i styrelsen på årsstämman den 23 november, har drygt 20 års erfarenhet från datorspelsbranschen. Bland annat har han varit VD på Pan Vision och Electronic Arts Nordic.

Peter Hedlund, invald i styrelsen på årsstämman den 23 november, har tidigare bland annat arbetat inom MTG och varit VD på Gamers Paradise Holding.

Peter Törnquist, styrelsemedlem sedan 2002, VD för Norden, CVC Capital Partners, ett av Europas största Private Equitybolag.

Lars Olde, styrelsemedlem sedan 2000, arbetar som coach inom affärs- och säljutveckling, och skriver böcker inom detta område. Han sitter i styrelsen i en handfull tillväxtföretag.

Magnus Högdahl, styrelsemedlem sedan 2000, grundare av Starbreeze Studios, teknik- och utvecklingschef i Starbreeze.

"Jag ser med tillförsikt fram mot att få leda den nya styrelsen, som besitter en mycket bred och gedigen kompetens. Vi kommer att fortsätta arbeta med att stärka bolagets position som en av de ledande spelutvecklarna i världen. Spelbranschen fortsätter att växa starkt. För närvarande sker det dessutom stora förändringar i branschen, bland annat med övergången till en ny generation spelkonsoler och framväxten av digitala distributionsalternativ. Detta utgör stora möjligheter för Starbreeze" säger Jan-Olof Hersler.

Starbreeze tecknar nytt spelutvecklingsavtal med VG i november

Starbreeze har tecknade i november ett fullt produktionsavtal med den Los Angeles-baserade förläggaren Vivendi Games. Starbreeze kommer att få en fast ersättning för utvecklingsarbetet, samt extra säljroyalty om spelet säljer över en viss nivå. Produktion och fakturering har redan inletts. Spelet kommer att släppas på den nya generationen spelkonsoler. Budgeten är något mindre än för de andra produktioner som Starbreeze för närvarande arbetar med, några exakta siffror kan dock tyvärr inte offentliggöras, pga konfidentialitetsavtal med Vivendi Games. I maj offentliggjordes att avtalet avser spelet "The Chronicles of Riddick: Assault on Dark Athena".

Darkness visades på X06 i Barcelona i september

Microsoft anordnar varje år ett stort events för inbjudna speljournalister från hela världen, och 2006 års upplaga var förlagt till Barcelona. Här visades The Darkness upp för första gången i en spelbar version där journalisterna själva fick hålla i kontrollerna och prova spelet. Deras omdömen var generellt mycket positiva.

Darkness visades på Games Convention i Leipzig i augusti

Games Convention har snabbt vuxit i storlek och hade i år 183.000 besökare, huvudsakligen vanliga spelkonsumenter. En grupp från Starbreeze var på plats och visade upp spelet för speljournalister från hela världen.

Darkness visades på Comic Con i San Diego i juli

I San Diego anordnas varje sommar underhållningsmässan Comic Con, med drygt 100.000 besökare, både branschfolk och konsumenter. I juli gjorde Starbreeze, tillsammans med förläggaren 2K Games och serietidningsförlaget Top Cow, en stor marknadsföringsinsats för Darkness där. Spelet visades upp i en stor monter med tematisk utsmyckning, trailers, spel-demonstrationer och inhyrda skådespelare i dräkter från en special-effects verkstad i Hollywood. Fyra anställda på Starbreeze närvarade och gjorde intervjuer och speldemonstrationer. Uppvisningen skapade mycket uppmärksamhet, och har blivit positivt omskriven i ett stort antal internationella spelpublikationer.

Allmänt om verksamheten

Starbreeze AB (publ) är en oberoende spelutvecklare som utvecklar TV- och datorspel på uppdrag av internationella spelförläggare. Starbreeze får vanligtvis en ersättning från förläggaren i form av ett fast arvode för utvecklingsarbetet (förskottsbetalning), kopplade till vissa förutbestämda milstolpeleveranser, samt extra säljroyalty om spelets försäljning överstiger en viss nivå. Förläggaren står utöver finansiering även för marknadsföring och distribution av spelet.

Samarbetet mellan förläggare och utvecklare regleras av ett detaljerat avtal, som specificerar skyldigheter och ansvar hos respektive part under produktionen. Starbreeze har bland annat ett omfattande ansvar enligt avtalen för att inget material i spelen gör upphovsrättsintrång eller bryter mot andra legala regelverk.

Starbreeze redovisning bygger på successiv vinstavräkning, som går ut på att bolaget löpande gör en prognos av hur mycket internt arbete och hur mycket externa kostnader som återstår för att färdigställa varje spelproduktion. Utifrån denna uppskattning kan bolaget sedan tillgodoräkna sig en viss mängd intäkter under redovisningsperioden. Naturligtvis finns det alltid vissa osäkerheter i uppskattningen av exakt hur mycket arbete som återstår i ett projekt, vilket kan göra det svårt att fastställa en helt rättvisande vinstnivå under ett enskilt kvartal.

Starbreezekoncernen omfattas av moderbolaget Starbreeze AB (publ) och det helägda dotterbolaget Starbreeze Studios AB. All personal är anställd i moderbolaget.

Sedan grundandet 1998 har Starbreeze utvecklats till en etablerad aktör på spelmarknaden.

Affärsidé

Starbreeze utvecklar TV- och datorspel inom action/adventure-genren i samarbete med ledande internationella spelförläggare.

Vision

Starbreezes spel skall alltid ligga i det internationella toppskiktet avseende både försäljning och recensionsbetyg.

Marknad och trender

Den internationella spelmarknaden, exklusive konsoler och accessoarer, hade 2005 konsumentintäkter på ca 27 miljarder US dollar. Marknaden förväntas växa med drygt 11 % årligen och de totala intäkterna förväntas stiga till ca 46 miljarder US Dollar 2010. (PricewaterhouseCoopers; "Global Entertainment and Media Outlook 2006-2010").

Tillväxten i konsolspelsmarknaden är beroende av utvecklingen av nya spelkonsoler med allt högre kapacitet. Konsolmarknaden är cyklisk vad gäller lanseringen av ny teknik och nya konsoler brukar lanseras ungefär vart 5:e år. För närvarande pågår en generationsväxling och den nya generationen spelkonsoler (Xbox 360, PS3, Wii) förväntas få en stor påverkan på marknaden under de kommande åren.

Trenden i spelbranschen är att det produceras färre spel men med allt större utvecklingsbudgetar. Spel utvecklade för dessa nya konsoler ("next. gen – spel") förväntas normalt ha utvecklingsbudgetar i storleksordningen 10 – 20 MUSD.

Det normala i branschen är att det tar cirka två år att slutföra ett spelutvecklingsuppdrag. Spelen genererar generellt huvuddelen av intäkterna från konsumenterna de första månaderna efter lansering.

Personal

Antalet anställda uppgick per den 31 mars 2007 till 56 personer (46 personer). Medelantalet heltidsanställda för perioden uppgick till 53 personer (42 personer). Medelåldern är 30 år och könsfördelningen är 55 män och 1 kvinna.

Incitamentsprogram

Det föreligger inga aktierelaterade incitamentsprogram i bolaget. Det finns dock ett personalbonusprogram där 15 % av erhållen säljroyalty fördelas till personalen (inklusive sociala kostnader). Programmet bedöms vara nödvändigt för att kunna rekrytera och bibehålla kompetent personal.

Dessutom har Starbreeze utfäst en "tids- och kvalitetsbonus" som innebär att personalen får dela på ca 1,1 MSEK (inklusive sociala avgifter) om Darknessproduktionen blir klar på utsatt tid och om spelet når ett visst genomsnittligt betyg hos ett antal ledande amerikanska spelpublikationer. Denna bonus anses öka sannolikheten att dessa mål verkligen uppfylls, och minskar risken att personal lämnar bolaget innan produktionen är klar. Bonusen finansieras genom en extra bonus från förläggaren som utfaller till Starbreeze förutsatt att man uppnår ovan nämnda mål.

Nivån på dessa bonusersättningar anses ligga i linje med standarden i branschen.

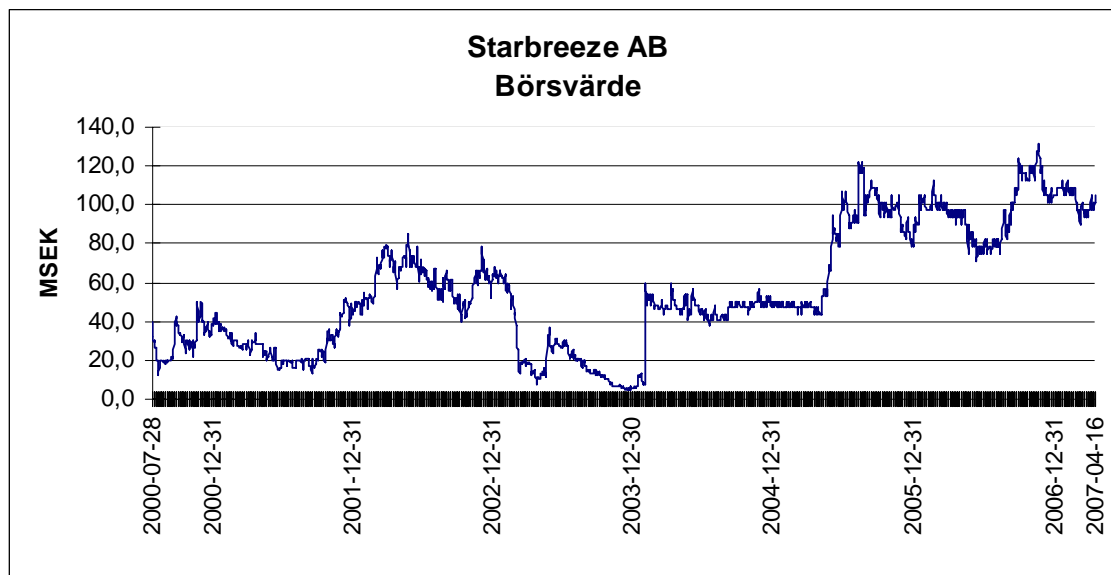
Investeringar

Under årets första nio månader har 1,5 MSEK (1,4 MSEK) investerats i datorer, bildskärmar, nätverksutrustning och möbler.

Aktiekursens utveckling

Starbreeze aktie är sedan den 31 juli år 2000 noterad på Aktietorgets lista och handlas i OM Stockholmsbörsens SAX-system. Aktien har kortnamn STAR och ISIN-kod SE0000667875. En noteringspost omfattar 5000 stycken aktier. Antalet utestående aktier var per den 31 mars 2007 374 951 478 stycken.

Börsvärdets utveckling



Finansiell utveckling

Nettoomsättningen under perioden uppgick till 29,0 MSEK. Av intäkterna avser 60 % USD, 35 % SEK och 5 % EUR. Viss fakturering till utländska förläggare görs i svenska kronor.

Koncernen har utnyttjat valutaterminer för att täcka risker avseende valutakursförändringar. Utestående valutaterminskontrakt värderas till verkligt värde via resultaträkningen vilket innebär att värdeförändringar omedelbart redovisas i resultaträkningen.

Den kortsiktiga resultatpåverkan från valutakursförändringar kan vara positiv eller negativ, beroende på den aktuella valutaexponeringen från kundfordringar, bankmedel, valutaterminer, etc. På lång sikt leder dock en hög dollarkurs till att våra marginaler påverkas positivt.

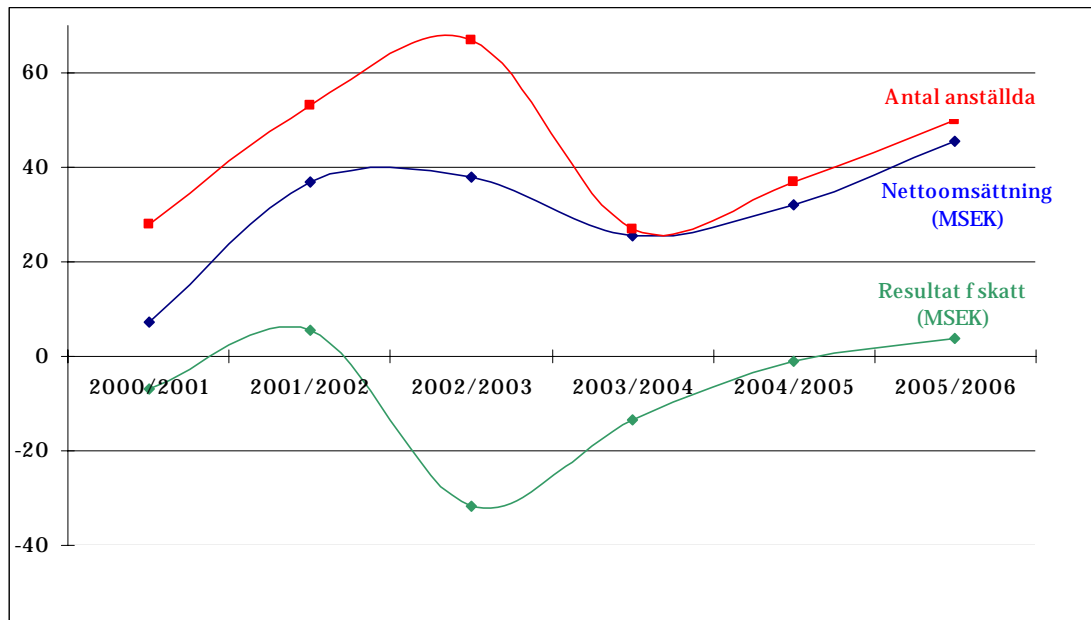
Valutakursvinsten för perioden var 0,1 MSEK (0,4 MSEK) och för kvartalet 0,0 MSEK (0,2 MSEK).

Resultat efter finansiella poster för perioden uppgick till -2,9 MSEK (1,9 MSEK) och för tredje kvartalet -2,2 MSEK (0,7 MSEK).

Räknar man samman Darkness-projektets resultat under hela projekttiden går projektet med vinst. Förseningar i projektets slutfas har dock lett till att projektet redovisar en förlust under detta räkenskapsår. Darkness-projektet har belastat kvartalets resultat med en förlust på 3,8 MSEK. 0,2 MSEK av dessa avser beräknad framtida förlust för slutförande av Darkness. Utöver detta så har periodens resultat belastats med kostnader för ny personal som kommer att arbeta i framtida projekt.

Koncernens eget kapital per den 31 mars 2007 uppgick till 25,2 MSEK (26,3 MSEK) vilket motsvarar en soliditet på 56 % (71 %). Eget kapital per aktie efter utspädning på balansdagen uppgick till 0,07 SEK (0,07 SEK).

Finansiell historik



From Räkenskapsåret 2004/2005 baseras redovisningen på IFRS och åren dessförinnan på Redovisningsrådets rekommendationer och uttalanden.

Moderbolaget

Koncernens verksamhet bedrivs i moderbolaget Starbreeze AB (publ). Moderbolagets nettoomsättning för perioden uppgick till 29,0 MSEK (34,3 MSEK) och resultatet efter finansnetto var -4,2 MSEK (0,6 MSEK). Likvida medel och kortfristiga placeringar uppgick per den 31 mars 2007 till 24,3 MSEK (27,4 MSEK). Investeringar i inventarier och datorinventarier har skett med 1,5 MSEK (1,4 MSEK). Moderbolagets egna kapital på bokslutsdagen var 28,3 MSEK (29,3 MSEK).

Nyckeltal, koncern

	2006/2007	2006/2007	2005/2006	2005/2006	2005/2006
	Q3 Jan-Mar	Q1-Q3 Jul-Mar	Q3 Jan-Mar	Q1-Q3 Jul-Mar	Q1-Q4 Helår
Nettoomsättning, tsek	8 927	28 954	11 318	34 330	45 591
EBITDA, tsek	-2 194	-2 568	934	2 680	4 695
EBIT, tsek	-2 548	-3 507	538	1 563	3 303
Periodens resultat, tsek	-2 243	-2 910	666	1 882	3 730
Rörelsemarginal, %	-28,5	-12,1	4,8	4,5	7,2
Vinstmarginal, %	-25,1	-10,1	5,9	5,5	8,2
Soliditet, %	55,8	55,8	70,8	70,8	63,0
Räntabilitet på eget kapital, %	-8,5	-10,9	2,6	9,8	18,5
Räntabilitet på sysselsatt kapital, %	-8,5	-10,8	2,5	9,8	18,5
Kassaflöde per aktie, kr	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Eget kapital per aktie					
före utspädning, kr	0,07	0,07	0,07	0,07	0,08
efter utspädning, kr	0,07	0,07	0,07	0,07	0,08
Aktiens slutkurs för perioden, kr	0,28	0,28	0,25	0,25	0,20
Resultat per aktie					
före utspädning, kr	-0,01	-0,01	0,00	0,01	0,01
efter utspädning, kr	-0,01	-0,01	0,00	0,01	0,01
Antal aktier vid periodens slut					
före utspädning, st	374 951 478	374 951 478	374 951 478	374 951 478	374 951 478
efter utspädning, st	374 951 478	374 951 478	374 951 478	374 951 478	374 951 478
Utestående optioner, st	-	-	-	-	-
Genomsnittligt antal aktier					
före utspädning, st	374 951 478	374 951 478	374 951 478	368 186 034	369 877 395
efter utspädning, st	374 951 478	374 951 478	374 951 478	369 539 122	369 877 395
Antalet anställda					
i genomsnitt, st	56	53	45	42	44
vid periodens slut, st	56	56	46	46	50

Rörelse marginal: Rörelseresultat efter avskrivningar i procent av omsättningen.

Vinstmarginal: Resultat efter finansiella poster i procent av omsättningen.

Soliditet: Eget kapital i procent av totalt kapital.

Räntabilitet på eget kapital: Resultat efter finansiella poster minskad med full skatt i procent av genomsnittligt justerat eget kapital.

Räntabilitet på sysselsatt kapital: Resultat efter avskrivningar plus finansiella intäkter i procent av genomsnittligt sysselsatt kapital.

Kassaflöde per aktie: Kassaflöde från den löpande verksamheten dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

Eget kapital per aktie: Eget kapital dividerat med antal aktier vid årets slut.

Resultat per aktie: Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

Eget kapital: Redovisat eget kapital inklusive 72 procent av obeskattade reserver.

Sysselsatt kapital: Totalt kapital minskat med icke räntebärande skulder.

Resultaträkning, koncern

TSEK	2006/2007 Q3 Jan-Mar	2006/2007 Q1-Q3 Jul-Mar	2005/2006 Q3 Jan-Mar	2005/2006 Q1-Q3 Jul-Mar	2005/2006 Q1-Q4 Helår
Nettoomsättning	8 927	28 954	11 318	34 330	45 591
Övriga rörelseintäkter	26	161	180	427	1 527
Summa intäkter	8 953	29 115	11 498	34 757	47 118
Övriga externa kostnader	-2 990	-9 764	-3 269	-14 301	-17 155
Personalkostnader	-8 157	-21 919	-5 871	-16 352	-23 852
Av- och nedskrivning materiella anläggningstillgångar	-354	-939	-396	-1 117	-1 392
Övriga rörelsekostnader	-	-	-1 424	-1 424	-1 416
Rörelseresultat	-2 548	-3 507	538	1 563	3 303
Ränteintäkter	305	617	128	320	428
Räntekostnader	-	-20	-	-1	-1
Resultat före skatt	-2 243	-2 910	666	1 882	3 730
Skatt	-	-	-	-	-
Periodens resultat	-2 243	-2 910	666	1 882	3 730
Resultat per aktie före utspädning, kr	-0,01	-0,01	0,00	0,01	0,01
Resultat per aktie efter utspädning, kr	-0,01	-0,01	0,00	0,01	0,01

Balansräkning, koncern

TILLGÅNGAR	2007-03-31	2006-03-31	2006-06-30
TSEK			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Goodwill	2 626	2 626	2 626
Materiella anläggningstillgångar			
Datorer och övriga inventarier	2 633	1 982	2 064
Summa anläggningstillgångar	5 259	4 608	4 690
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar	8 152	3 011	5 467
Övriga fordringar	670	912	806
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	6 788	1 198	6 794
Derivatinstrument	-	-	1 553
Kortfristiga placeringar	6 269	-	6 000
Likvida medel	18 070	27 373	19 321
Summa omsättningstillgångar	39 949	32 494	39 941
SUMMA TILLGÅNGAR	45 208	37 102	44 631
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
TSEK			
Eget kapital			
Aktiekapital	7 499	7 499	7 499
Övrigt tillskjutet kapital	21 226	21 233	21 226
Balanserat resultat inklusive årets resultat	-3 517	-2 462	-607
Summa eget kapital	25 208	26 270	28 118
Kortfristiga skulder			
Skulder avseende finansiell leasing	-	62	-
Leverantörsskulder	1 652	1 425	1 118
Övriga skulder	1 314	1 392	1 422
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	17 034	7 953	13 973
Summa kortfristiga skulder	20 000	10 832	16 513
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	45 208	37 102	44 631

Kassaflödesanalys, koncernen

TSEK	2006/2007 Q3 Jan-Mar	2006/2007 Q1-Q3 Jul-Mar	2005/2006 Q3 Jan-Mar	2005/2006 Q1-Q3 Jul-Mar	2005/2006 Q1-Q4 Helår
Den löpande verksamheten					
Rörelseresultat	-2 548	-3 507	538	1 563	3 303
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	354	939	665	1 386	1 628
Betald/erhållen ränta	-	438	3	54	323
Betalda skatter	-49	-146	-49	-146	-103
Ökning (-)/minskning(+) av fordringar	2 796	-1 024	-4 137	624	-8 478
Ökning(+)/minskning(-) av kortfristiga skulder	-	3 487	2 111	-1 481	4 252
Kassaflöde från den löpande verksamheten	553	187	-869	2 000	925
Investeringsverksamheten					
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	-186	-1 508	-490	-1 420	-1 744
Försäljning av materiella anläggningstillgångar	-	-	-	-	-
Ökning av kortfristiga finansiella placeringar	-	-	-	-	-6 000
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-186	-1 508	-490	-1 420	-7 744
Finansieringsverksamheten					
Nyemission	-	-	-	12 148	12 148
Amortering skuld	-	-	-317	-1 081	-1 143
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	0	0	-317	11 067	11 005
Periodens kassaflöde	367	-1 321	-1 676	11 647	4 186
Likvida medel vid periodens början	17 676	19 321	25 447	12 131	12 131
Kursdifferens i likvida medel	27	70	-41	-48	-517
Likvida medel vid periodens slut	18 070	18 070	23 730	23 730	15 800
Summa disponibla likvida medel	18 070	18 070	23 730	23 730	15 800

Disponibla likvida medel

Kassa och bank	18 070	18 070	27 373	27 373	19 321
Spärrade medel	-	-	-3 643	-3 643	-3 521
Summa disponibla likvida medel	18 070	18 070	23 730	23 730	15 800

Justering för poster som inte ingår i kassaflödet

Avskrivningar	354	939	396	1 117	1 356
Övrigt	-	-	269	269	272
Summa	354	939	665	1 386	1 628

Förändringar i koncernens egna kapital

TSEK	Jul-Mar Q1-Q3 2006/2007	Jul-Mar Q1-Q3 2005/2006	Helår Q1-Q4 2005/2006
Ingående eget kapital enligt balansräkning per 1 juli	28 118	12 240	12 240
Periodens resultat	-2 910	1 882	3 730
Teckning av aktier genom utnyttjande av optioner	-	12 148	12 148
Belopp vid periodens utgång	25 208	26 270	28 118
Förändring i antal utestående aktier	Jul-Mar Q1-Q3 2006/2007	Jul-Mar Q1-Q3 2005/2006	Helår Q1-Q4 2005/2006
Antal aktier per den 1 juli	374 951 478	314 062 478	314 062 478
Teckning av aktier genom utnyttjande av optioner	-	60 889 000	60 889 000
Antal aktier vid periodens utgång	374 951 478	374 951 478	374 951 478

Redovisnings- och värderingsprinciper

Denna delårsrapport är upprättad i överensstämmelse med IAS 34, Interim Financial Reporting, vilket är i enlighet med de krav som ställs i Redovisningsrådets rekommendation RR31, Delårsrapporter för koncerner. Redovisningsprinciperna överensstämmer med de principer som tillämpades i 2005/2006 års årsredovisning.

För moderbolaget har Redovisningsrådets rekommendation 32 tillämpats vid upprättandet av denna delårsrapport.

Inkomstskatter

Starbreeze redovisar inte värdet av underskottsavdrag som en tillgång i balansräkningen. När bolagets framtida beräknade vinster förväntas bli tillräckligt stabila kommer en uppskjuten skattefordran att redovisas. Det ackumulerade skattemässiga underskottet uppgår per den 31 mars 2007 till 51,1 MSEK.

Ställda säkerheter och ansvarsförbindelser

	2007-03-31	2006-03-31	2006-06-30
Ställda säkerheter	-	7 178	3 521
Ansvarsförbindelser	-	-	-

Nästa redovisningstillfälle

Nästa rapport för perioden 1 juli 2006 till 30 juni publiceras torsdagen den 23 augusti 2007.

Denna delårsrapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisorer.

För ytterligare upplysningar kontakta bolagets VD Johan Kristiansson.

Starbreeze AB (publ)
Sysslomansgatan 7
753 11 Uppsala

Telefon: 018-12 28 00
Fax: 018-12 28 05

Investor relations kontakt: ir@starbreeze.com

Web: www.starbreeze.com

Org nr: 556551-8932