



PRESSMEDDELANDE

2002-08-29

Bokslutskommuniké 2001/2002

2001-07-01 - 2002-06-30

- *Omsättningen uppgick till 37,1 Mkr (7,4 Mkr), +401%, och för det fjärde kvartalet 15,8 Mkr (2,2 Mkr), + 618%*
- *Rörelseresultat före avskrivningar uppgick till 8,2 Mkr (-5,0 Mkr) och för det fjärde kvartalet 3,1 Mkr (-1,0 Mkr)*
- *Resultat efter finansiella poster uppgick till 5,4 Mkr (-7,0 Mkr) och för det fjärde kvartalet 2,2 Mkr (-1,6 Mkr)*
- *Nya spelutvecklingsuppdrag värda cirka 51 Mkr tecknades under räkenskapsåret (exklusive utvecklingsuppdraget Tremors som avyttrades)*
- *Nytt spelutvecklingsuppdrag värt cirka 27 Mkr tecknades efter räkenskapsårets utgång.*

O3 Games utvecklar interaktiv underhållning, i första hand för spelkonsoler, för en internationell publik. O3 Games befinner sig i en snabbt växande bransch där tidsfaktorn och "timing" är av mycket stor betydelse för ett bolags utveckling och framgång. För att möjliggöra en snabb tillväxt med bibehållen flexibilitet driver O3 Games flera spelproduktioner parallellt (med avseende på såväl en titel som produceras till flera plattformar samtidigt som att olika titlar produceras parallellt), vilka bygger på samma tekniska bas för att på ett optimalt sätt utnyttja den grundläggande teknik som tagits fram inom O3 Games.

O3 Games affärsmodell bygger på förfinansierade spelutvecklingsuppdrag. Detta innebär att O3 Games mot full kostnadstäckning samt vinstmarginal på respektive projekt utvecklar datorspel på uppdrag av förläggare. Förläggaren som vanligtvis övertar rättigheterna till produktionerna bär den finansiella risken medan O3 Games står för utvecklingsrisken. Skulle spelet sälja bra erhåller O3 Games dessutom royalty efter det att tidigare erhållna betalningar har avräknats.

O3 Games skall bli en av branschens mest eftersökta samarbetspartner beträffande utveckling av interaktiv underhållning till samtliga stora spelkonsoler - det vill säga Sony Playstation, Microsoft Xbox och Nintendos spelkonsoler - genom att vara kostnadseffektiva, innovativa och kunna leverera utmärkt underhållning, med hög teknisk höjd, inom utsatt tid. Dessutom lägger O3 Games stor vikt vid att finna en balans mellan vad nuvarande och potentiella kunder efterfrågar samt den inbyggda motivation som finns hos våra medarbetare för vissa sorters interaktiv underhållning. Större utvecklingsuppdrag inom ramen för vad våra medarbetare finner stimulerande, utmanande och som har utrymme för kreativ frihet, kommer att lägga grunden för nya framgångar. Det skapar delaktighet och förutsättningar för att ta till vara på idéer som kommer från organisationen samtidigt som det minimerar risken med att O3 Games tappar "själen" i varje enskild produktion. O3 Games förstår värdet av att kunna erbjuda attraktiva utvecklingsuppdrag, med högt ställda krav, till kompetenta medarbetare.

Kommentar till året – VD Daniel Benitez

Det positioneringsarbete som inleddes år 2000 med att rusta bolaget för att kunna utveckla spel för samtliga ledande spelkonsoler samt PC, med förfinansierade utvecklingsuppdrag som affärsmodell, har visat sig framgångsrikt. O3 Games är idag en av Sveriges lönsammaste spelutvecklare med en rörelsemarginal före avskrivningar på 22 procent och ett helårsresultat före avskrivningar för det brutna räkenskapsåret 2001/2002 på 8,2 Mkr. Min och styrelsens prognos för helåret 2001/2002, ett positivt resultat före avskrivningar, har överträffats. För innevarande räkenskapsår räknar vi att kunna behålla en rörelsemarginal före avskrivningar på runt 20% och ha en fortsatt kraftig tillväxt.

O3 Games har under räkenskapsåret haft en kraftig tillväxt samtidigt som antalet anställda har dubblats. Omsättningen har ökat från kvartal till kvartal och var 15,8 Mkr för fjärde kvartalet, en ökning med omkring 88% jämfört med tredje kvartalet. O3 Games driver idag fyra utvecklingsuppdrag (inklusive Enclave) parallellt. Samtliga utvecklingsuppdrag ligger i linje med vår affärsmodell – dvs förskottsbetalningar med vinstmarginal på respektive utvecklingsuppdrag.

Det är tillfredställande att konstatera att Enclave för Xbox klättrar på topplistorerna runt om i världen. Swing Entertainment som finansierat och förlägger Enclave har dessutom lagt ytterligare en order värd cirka 27 Mkr på O3 Games under juli 2002. Det uppfattar vi som ett bra bevis på att vi lever upp till kunders förväntningar. Vi kalkylerar inte med royaltyintäkter men det faktum att eventuella royaltyintäkter hamnar direkt på sista raden utgör en spännande hävstång.

I jakt på nya prestigeordrar är det viktigt att veta vad som krävs. För att kunna utveckla avancerade spel med hög försäljningspotential i teknikens framkant krävs det idag betydande utvecklingsbudgetar – allt annat är en myt. För att få ett stort utvecklingsuppdrag (läs minimum 25 Mkr) med en förläggare krävs oftast ett långt och bra trackrecord. O3 Games tidigare akilleshäl, dvs ett något kortare trackrecord, har under räkenskapsåret med framgång kompenseras med avancerad spelteknologi i världsklass, framtagande av säljande speldemon och försäljningsaktiviteter genomförda med god precision. O3 Games vet vad som krävs och står väl rustade inför framtiden.

Väsentliga händelser under året

O3 Games tecknade avtal med TDK

O3 Games tecknade den 27 februari 2002 sitt vid tidpunkten hittills största avtal. Utvecklingsuppdraget tecknades med TDK Recording Media Europe och avser utvecklingen av datorspelet Templar för tre plattformar.

Kontantemission inbringade 5,0 Mkr

I samband med ordinarie bolagsstämma den 25 september 2001 erhöll styrelsen bolagsstämmans bemyndigande att vid ett eller flera tillfällen genomföra nyemission av 3 000 000 aktier. Styrelsen utnyttjade delar av detta bemyndigande den 15 mars genom en riktad nyemission om 1 000 000 aktier. Aktierna tecknades av LF Wasa, Aragon Fonder och Aragon Kapitalförvaltning till kursen 5,70 kronor, varvid bolaget tillfördes 5,7 miljoner kronor före emissionskostnader om 0,7 mkr.

O3 Games tog rekordorder

O3 Games tecknade den 19 juni ett spelutvecklingavtal med en välkänd amerikansk förläggare. Avtalet är troligtvis det största enskilda utvecklingsuppdrag som tecknats av en svensk spelutvecklare. Spelet kommer att bygga på stor Hollywoodfilm som har premiär våren 2004. På begäran av uppdragsgivaren tillkännages för närvarande inga ytterligare detaljer.

Utvecklingsuppdraget Tremors avyttrades

O3 Games sålde utvecklingsuppdraget Tremors till samarbetspartnern Rock Solid Studios den 30 juni 2002 för 2 Mkr. Tremors utvecklades på uppdrag av amerikanska Conspiracy Entertainment i samarbete med svenska Rock Solid Studios. I och med affären renodlades O3 Games portfölj med utvecklingsuppdrag till att endast innefatta projekt som bygger på den egna grafikmotorn.

Väsentliga händelser efter periodens utgång

Enclave blev klart för Xbox

O3 Games utvecklingsuppdrag Enclave blev i början av juli 2002 godkänt för reproduktion av Microsoft Xbox. Xbox versionen av Enclave nådde återförsäljare i Europa och USA under början av augusti. Spelet har förhandsgranskats och recenserats av ett stort antal tidningar och spelsajter med överlag bra till mycket bra omdömen, vilket har bidragit till att spelet har placerat sig högt upp på ett flertal nationella topplistor. Versioner av Enclave för Sony Playstation 2, Nintendo Gamecube och PC är under utveckling.

Nytt avtal värt 27 Mkr tecknades med Swing

O3 Games tecknade den 19 juli 2002 ett nytt utvecklingsavtal värt 2,9 miljoner euro. Avtalet slöts med den befintliga kunden för utvecklingsuppdraget Enclave, Swing Entertainment Media AG, och avser ett utvecklingsuppdrag för flera plattformar. I anslutning till affären förvärvade O3 Games samtliga rättigheter till det tidigare utvecklingsuppdraget Cleaners.

Tilläggsavtal tecknades med TDK

O3 Games tecknade den 2 augusti 2002 tilläggsavtal till spelutvecklingsuppdraget Templar. Avtalet tecknades med TDK Recording Media Europe och avser utvecklingen av Templar för ytterligare en spelkonsol.

Resultat, ställning och kassaflöde

Av redovisade intäkter för räkenskapsåret avser 5,8 Mkr (1,2 Mkr) och för det senaste kvartalet 2,3 Mkr (0 Mkr) rättighetsöverlåtelser. Kostnader förknippade med rättighetsöverlåtelser avser bland annat konceptutveckling och andra pre-sale aktiviteter. Dessa kostnader vilka kan uppgå till betydande belopp redovisas löpande. Detta medför att bolagets resultat för ett enskilt kvartal kan påverkas väsentligt av omfattningen av nytecknade avtal och omvänt av omfattningen av konceptutvecklingen under perioden.

Kassaflödet uppgick för räkenskapsåret till 0,6 Mkr (-6,7 Mkr) varav från den löpande verksamheten -2,1 Mkr (-6,1 Mkr). Relativt det goda resultatet är det svaga kassaflödet från den löpande verksamheten förosakat av en betydande rörelsekapitalbindning i kundfordringar i slutet av året. Denna beror i sin tur på den kraftiga omsättningstillväxten under fjärde kvartalet samt avyttringen av Tremors per den 30 juni. Under juli och augusti minskade rörelsekapitalbindningen i kundfordringar och hade per den 15 augusti minskat med 9,0 Mkr jämfört med räkenskapsårets utgång den 30 juni. Likvida medel uppgick till 2,1 Mkr vid räkenskapsårets utgång. Eget kapital uppgick till 22,5 Mkr och soliditeten till 73,6%. Bolaget har inga räntebärande skulder.

O3 Games kundavtal tecknas huvudsakligen i euro eller i USD. Av årets intäkter avser cirka 28% intäkter i euro och cirka 66% intäkter i USD. Valutasäkring har hittills ej förekommit och är föremål för översyn – valutapolicy håller på att utarbetas. Dock finns

valutakonton där O3 Games aktivt väljer tidpunkt för att växla in USD och euro mot kronor.

Aktien

O3 Games aktie är sedan den 31 juli 2000 noterad vid AktieTorget. Kursen har under räkenskapsåret varierat från 4,20 som lägst till 7,50 som högst och uppgick per den 28 juni 2002 till 6,30 vilket motsvarar ett börsvärde på cirka 78 Mkr. Antalet utestående aktier efter nyemissioner uppgår till 12 313 310.

Moderbolaget

Merparten av koncernens verksamhet bedrivs i moderbolaget O3 Games AB (publ). Bolagets nettoomsättning för räkenskapsåret uppgick till 35,6 Mkr (6,3 Mkr) och resultatet efter finansnetto till 7,7 Mkr (-5,7 Mkr). Likvida medel uppgick den 30 juni till 2,0 Mkr en ökning med 0,6 Mkr jämfört med ingången av räkenskapsåret.

Personal

Antalet anställda uppgick per den 30 juni till 53 st (26 st). Medelantalet anställda uppgick till 41 st att jämföra med föregående räkenskapsårs 22 st. Sjukfrånvaron är ovanligt låg.

Investeringar

Under året har 3,4 Mkr investerats i inventarier och datorer varav 2,8 Mkr avser datorer.

Förändringar i koncernens egna kapital

Förändringar i eget kapital	Helår	Helår
	2001/02	2000/01
Belopp i tkr		
Ingående eget kapital enl balansräkning per 1 juli	10 895	7 335
Årets resultat	5 448	-6 978
Riktad nyemission	4 770	10 538
Nyteckning i samband med påkallande av optioner	1 365	
Belopp vid räkenskapsårets utgång	22 478	10 895
Förändringar i antal utestående aktier	Helår	Helår
	2001/02	2000/01
Antal aktier per den 1 juli	10 403 310	6 695 000
Riktad nyemission vid förvärv av Starbreeze Studios AB		3 250 000
Nyteckning i samband med påkallande av optioner		458 310
Riktad nyemission	1 000 000	
Nyteckning i samband med påkallande av optioner	910 000	
Antal vid periodens utgång	12 313 310	10 403 310
Antal utestående teckningsoptioner	540 000	1 450 000

Nyckeltal

	Helår 2001/02	Helår 2000/01	April - juni 2002	April - juni 2001
Örörelsemarginal %	14,7	-94,1	14,2	-74,5
Vinstmarginal, %	14,7	-94,0	14,2	-74,5
Soliditet vid periodens utgång %	73,6	84,1	73,6	84,1
Räntabilitet på eget kapital %	32,7	-76,5	10,8	-14,0
Eget kapital per aktie före utspädning, kr	1,83	1,05	1,83	1,05
Eget kapital per aktie efter utspädning, kr *	1,81	1,10	1,81	1,10
P/E-tal	13	neg	35	neg
Antal anställda i genomsnitt	41	22	49	28
Antal anställda vid periodens slut	53	26	53	26

* Justerat för fullt utnyttjande av utestående teckningsoptioner

Koncernresultaträkning

Belopp i tkr	Helår 2001/02	Helår 2000/01	April - juni 2002	April - juni 2001
Nettoomsättning	37 064	7 411	15 838	2 188
Övriga externa kostnader	-11 807	-4 794	-5 356	-1 609
Personalkostnader	-17 016	-7 635	-7 417	-1 571
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	-680	-381	-289	-116
Avskrivningar goodwill	-2 101	-1 576	-525	-526
Rörelseresultat	5 460	-6 975	2 251	-1 634
Ränteintäkter	36	19	11	4
Räntekostnader	-48	-7	-20	-1
Resultat efter finansiella poster	5 448	-6 963	2 242	-1 631
Skatt	0	-15	0	-15
Resultat	5 448	-6 978	2 242	-1 646
Resultat per aktie, före utspädning	0,51	-0,75	0,19	-0,16
Resultat per aktie, efter utspädning	0,48	-0,75	0,18	-0,16
Antal aktier, före utspädning	12313310	10403310	12313310	10403310
Antal aktier, efter utspädning	12853310	11853310	12853310	11853310
Genomsnittligt antal aktier, före utspädning	10756920	9323500	11706643	10403310
Genomsnittligt antal aktier, efter utspädning	11296920	10773500	12246643	11853310

Koncernbalansräkning

Belopp i tkr

2002-06-30 2001-06-30

TILLGÅNGAR

Anläggningstillgångar

Immateriella anläggningstillgångar

Goodwill 6 827 8 928

Materiella anläggningstillgångar

Inventarier och datorer 3 570 863

Summa anläggningstillgångar 10 397 9 791

Omsättningstillgångar

Kundfordringar 16 441 643

Övriga fordringar 1 213 296

Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter 463 807

Kassa och bank 2 044 1 415

Summa omsättningstillgångar 20 161 3 161

SUMMA TILLGÅNGAR 30 558 12 952

EGET KAPITAL OCH SKULDER

Eget kapital 17 030 17 873

Årets resultat 5 448 -6 978

Summa eget kapital 22 478 10 895

Kortfristiga skulder

Leverantörsskulder 1 909 189

Övriga skulder 2 505 656

Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter 3 666 1 212

Summa kortfristiga skulder 8 080 2 057

SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER

30 558 12 952

Ställda panter och ansvarsförbindelser

Ställda panter 2500 Inga

Kassaflödesanalys för koncernen

Belopp i tkr	Helår 2001/02	Helår 2000/01
Den löpande verksamheten		
Resultat efter finansiella poster	5 448	-6 963
Justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet.	2 673	2 066
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet	8 121	-4 897
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapitalet		
Ökning/minskning av fordringar	-16 376	-1 136
Ökning/minskning av kortfristiga skulder	6 136	-86
Kassaflödet från den löpande verksamheten	-2 119	-6 119
Investeringsverksamheten		
Investeringar i materiella anläggningstillgångar	-3 387	-741
Sålda materiella anläggningstillgångar	0	10
Investeringar i dotterbolag	0	243
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-3 387	-488
Finansieringsverksamheten		
Nyemission	6 135	1 142
Ökning/minskning av kortfristiga finansiella skulder	0	-1 250
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	6 135	-108
Årets kassaflöde	629	-6 715
Likvida medel vid årets början	1415	8 130
Likvida medel vid periodens slut	2044	1415
Outnyttjade krediter	2500	
Summa disponibla likvida medel	4 544	1 415

Redovisningsprinciper

Denna bokslutskommuniké har upprättats i enlighet med Redovisningsrådets rekommendation 20 Delårsrapportering. Samma redovisningsprinciper och beräkningsgrunder har använts som i den senaste årsredovisningen.

Intäktsredovisning

Merparten av O3 Games avtal med förläggare innebär dels en rättighetsöverlåtelse vilken normalt infaller då avtalet tecknas och dels ett utvecklingsuppdrag mot s k milestoneersättning. Intäkten avseende rättighetsöverlåtelsen redovisas i samband med att rättigheten övergår till förläggaren vilket normalt sammanfaller med avtalstidpunkten.

Intäkten avseende utvecklingsuppdrag avser i normalfallet fastprisuppdrag vilken redovisas löpande över avtalstiden innebärande successiv vinstavräkning.

Inkomstskatter

O3 Games redovisar inte värdet av uppkomna underskottsavdrag i balansräkningen. De samlade kvarvarande underskottsavdragen uppgår per den 30 juni 2002 till 4,2 Mkr.

Nästa informationstillfälle

Nästa rapport (1 juli 2002 – 30 september 2002) kommer den 28 november 2002.

Bokslutskommunikén baseras på av bolagets revisor reviderat bokslut.

Bolagstämma kommer att hållas den 24 oktober 2002. Bolagets årsredovisning kommer att finnas tillgänglig senast två veckor innan stämman.

För verksamhetsåret 2001/2002 föreslår styrelsen att utdelning ej lämnas.

Uppsala den 29 augusti 2002

Daniel Benitez, VD O3 Games

O3 Games AB (publ)
Sysslomansgatan 7
753 11 Uppsala
Org nr 556551-8932

För ytterligare information, kontakta VD Daniel Benitez på 0708-738888, skriv till info@o3games.com eller besök www.o3games.com

O3 Games utvecklar digital interaktiv underhållning för världsmarknaden och gör video- och datorspel för PC, Microsoft Xbox, Sony Playstation2 samt Nintendo Gamecube. O3 Games ligger i Uppsala och sysselsätter idag cirka 70 personer. O3 Games är noterat på AktieTorgets lista och handlas i OM Stockholmsbörsens SAX-system. O3 Games grundades 1998 och har sedan start haft en kraftig tillväxt. Starbreeze Studios är ett helägt dotterbolag till O3 Games.