



PRESSMEDDELANDE

O3 Games AB (Publ)

Kristallen

754 51 Uppsala

2001-08-31

O3 Games AB (publ)

Bokslutskommuniké

2000-07-01 - 2001-06-30

- Nettomsättningen under året uppgick till 7,4 Mkr (0,8 Mkr), vilket är en ökning med cirka 900 procent.
- Rörelseresultatet för räkenskapsåret 2000/2001 uppgick till -7,0 Mkr (-2,4 Mkr). Resultat efter finansiella poster uppgår till -7,0 Mkr (-2,4 Mkr).
- Resultatet efter finansiella poster för fjärde kvartalet uppgick till -1,6 Mkr (-1,2 Mkr) .
- O3 Games aktie noterades den 31 juli 2000 vid AktieTorgets marknadsplats.
- PC CD-rom spelet Outforce lanserades den 25 september 2000.
- Den 25 september 2000 förvärvades samtliga aktier i spelutvecklaren Starbreeze Studios AB
- Utvecklingsuppdrag värda cirka 13 Mkr för datorspelet Enclave har tecknats under året.
- Utvecklingsuppdraget Enclave blev vald till bästa Xbox titel i action genren på E3-mässan i Los Angeles.
- Efter räkenskapsårets utgång har avtal om nya utvecklingsuppdrag tecknats till ett värde av 8,5 Mkr

I rapporten angivna uppgifter avser om ej annat anges koncernen. Samtliga jämförelsetal avser endast moderbolaget O3 Games AB då dotterbolaget Starbreeze Studios AB är konsoliderat från och med 2000-10-01 varför koncernredovisning upprättats för första gången 2000-12-31

Allmänt om verksamheten

O3 Games utvecklar interaktiv underhållning för en internationell publik, i första hand datorspel för spelkonsoler och persondatorer. O3 Games befinner sig i en snabbt växande bransch där tidsfaktorn och "timing" är av mycket stor betydelse för ett bolags utveckling och framgång. För att möjliggöra en snabb tillväxt med bibehållen flexibilitet avser O3 Games att bedriva flera spelproduktioner parallellt (med avseende på såväl en titel som produceras till flera plattformar samtidigt som att olika titlar produceras parallellt), vilka kommer att bygga på samma tekniska bas för att på ett optimalt sätt utnyttja den grundläggande teknik som tagits fram inom O3 Games.

O3 Games har under året övergått till en säkrare affärsmodell som innebär att O3 Games mot full kostnadstäckning samt vinstmarginal på respektive projekt utvecklar datorspel på

uppdrag av förläggare. Det vill säga förläggaren står den finansiella risken och O3 Games står utvecklingsrisken – mot ett uppgjort milestoneschema erhåller O3 Games betalning vid leverans av milestones. Skulle spelet sälja bra erhåller O3 Games dessutom royaltyn när tidigare erhållna betalningar har räknats av.

O3 Games skall bli en av branschens mest eftersökta samarbetspartner beträffande utveckling av interaktiv underhållning genom att vara kostnadseffektiva, innovativa och kunna hålla en hög och säker teknikhöjd. Dessutom skall O3 Games kunna leverera interaktiv underhållning till samtliga stora spelkonsoler – det vill säga Sony Playstation, Xbox från Microsoft och Nintendos GameCube.

Kommentar till bokslutet – VD Daniel Benitez

Året som har avslutats har bjudit på stora förändringar för O3 Games. Genom emissionslikviden som tillförde O3 Games 7,8 Mkr i samband med noteringen på AktieTorget har O3 Games haft möjlighet att växa både organiskt och genom förvärv av Starbreeze Studios AB samt kunnat säkerställa att utvecklingspersonal haft nödvändig utrustning. Investeringar i datorutrustning har gjorts med 411 tkr.

Som resultat av den nya affärsmodellen kommer O3 Games likviditet att stärkas väsentligt vid fullt kapacitetsutnyttjande. O3 Games har under året anställt 9 personer (exklusive förvärvet av dotterbolaget Starbreeze) som under en inskolningsperiod har belastat resultatet negativt under året. Ekonomiskt tangerade eller överträffade vi de mål som gällde för räkenskapsåret 2000/2001.

Under året har betydande resurser lagts ner på att positionera om O3 Games från att ha varit en renodlad PC CD-utvecklare till ett bolag som kan erbjuda produktioner till ett flertal spelkonsoler. Endast ringa medel har satsat på att etablera så kallade produktionsenheter i lågkostnadsländer (läs Baltikum och Ryssland) i enlighet med tidigare utgivet emissionsprospekt. Vi har identifierat tänkbara samarbetskandidater men haft fokus på att först ha fullt kapacitetsutnyttjande i Uppsala samt prioriterat arbetet med positionering mot spelkonsoler.

Ett ungt bolag som O3 Games har givetvis mycket att bevisa för både aktieägare och kunder. Det är därför glädjande att konstatera att O3 Games utvecklar datorspel för tre stora spelkonsoler, Sony Playstation 2, Microsoft Xbox och GameCube parallellt. På så sätt har O3 Games skaffat sig nödvändiga grundförutsättningar för att kunna bli en stark aktör att räkna med i framtiden.

Verksamhet och väsentliga händelser under året

Notering på AktieTorget

O3 Games genomförde i samband med noteringen på AktieTorget den 31 juli 2000 en nyemission vilken, efter emissionskostnader om 1,166 Mkr, tillförde O3 Games 7,834 Mkr. Emissionen registrerades hos PRV den 24 juli 2000. Genom nyemissionen har O3 Games fått möjlighet att snabbt växa till en kritisk massa. Med detta avses att ha flera produktionsenheter, som bygger på samma tekniska plattform, i drift samtidigt.

The Outforce

Den 25 september lanserades The Outforce i Sverige. Spelet har fått god kritik i såväl nationell som internationell branschpress. Realtidsstrategispelet The Outforce, som förläggs av Pan Interactive, har sedan lanseringen i Sverige även blivit släppt i Tyskland, av Koch Media. Pan Interactive har även tecknat avtal med aktörer i bland annat Polen, Ryssland och Spanien. The Outforce lanserades i januari i USA av Strategy First, i maj i England och skall lanseras i Frankrike och Portugal under hösten 2001. Per den 31 augusti 2001 har cirka 83.000 kopior av spelet levererats alternativt beställts från Pan Interactive. O3 Games målsättning är att The Outforce säljs i minst 100.000 exemplar.

Förvärv av Starbreeze Studios

Vid ordinarie bolagsstämma den 25 september 2000 beslutades det att förvärva samtliga aktier i spelutvecklaren Starbreeze Studios AB. I och med detta har O3 Games skapat förutsättningar

för ett starkt R&D center i Uppsala. Starbreeze har en hög teknikhöjd och kompletterar O3 Games strategiskt genom att vara inriktade på att utveckla datorspel inom en annan genre. Dessutom överensstämmer bolagens företagskulturer vilket minimerar riskerna vid integrationen. Starbreeze personal består av åtta personer. Samtliga har flyttat till Uppsala och sitter numera tillsammans med övrig personal i O3 Games lokaler i Uppsala. Förvärvet av Starbreeze genomfördes genom nyemission av 3.250.000 aktier. Förvärvsvärdet uppgår till 10,387 Mkr exklusive förvärvskostnader. Starbreeze Studios AB är konsoliderat från och med 2000-10-01.

Förvärvet av Starbreeze Studios AB ger upphov till en Goodwillpost på totalt 10,504 Mkr. Avskrivning sker enligt plan med 20% per år.

Förstärkningar i Styrelsen

Vid ordinarie bolagsstämma den 25 september 2000 valdes Magnus Högdahl, VD i Starbreeze Studios AB, och Advokat Mikael Smedeby till nya styrelseledamöter tillsammans med att tidigare ledamöter omvaldes. Bolagsstämman beslutade även att bemyndiga styrelsen att ge ut upp till 3.000.000 nya aktier fram till nästa ordinarie bolagsstämma.

Nytt utvecklingsuppdrag för Starbreeze Studios

O3 Games helägda dotterbolag Starbreeze Studios AB tecknade den 27 november avtal värda minst 1,325 MUSD, motsvarande cirka 13 MSEK, för utveckling av datorspelet "Enclave" samt ett prototypspel för en eventuell uppföljare.

Enclave är ett så kallat FPS-spel (first person shooter) och kommer att vara färdigutvecklat senast per den 31 mars 2002.

O3 Games godkända utvecklare för Microsoft Xbox

O3 Games och dess dotterbolag Starbreeze Studios godkändes under januari 2001 som utvecklare av spel till Microsofts storsatsning på konsolmarknaden.

Xbox lanseras i USA den 8 november 2001 samt under första halvåret 2002 i Europa och förväntas bli en stor succé. Konsolerna har redan idag en mycket stark position och deras marknadsandel ökar för varje år som går. Playstation 2, Xbox och GameCube förväntas bli de ledande aktörerna med en gemensam marknadsandel på över 60%.

O3 Games utvecklar spel tillsammans med världsmästarna i Starcraft™

Guillaume Patry och Victor Martyn, båda officiella världsmästare i Starcraft™, världens framgångsrikaste strategispel, har tillsammans med O3 Games påbörjat utvecklingen av nästa generations datorspel. Med The Epsilon Conflict, som spelet heter, har O3 Games ambitionen att tillföra nya underhållande upplevelser till spel inom strategigenren. Spelkonceptet premiärvisades för utvalda förläggare på E3 i Los Angeles i mitten av maj 2001. Målsättningen är att teckna avtal med förläggare i enlighet med den nya affärsmodellen, det vill säga full kostnadstäckning samt vinstmarginal på projektet (mer information finns att ta del av på <http://www.epsilonconflict.com>).

Enclave bästa Xbox titel i action genren på E3

O3 Games helägda dotterbolag Starbreeze Studios pågående utvecklingsuppdrag Enclave blev i Los Angeles under branschmässan E3 tilldelat utmärkelsen "Best of E3" inom action genren för Xbox av IGN. Enclave var dessutom en av två "Runners up" till bästa Xbox titel efter Oddworld: Munch's Oddysee av IGN (artikel finns att läsa på: <http://xbox.ign.com/news/35170.html>).

Efter periodens utgång

O3 Games tecknar avtal värda 8,5 Mkr

O3 Games helägda dotterbolag Starbreeze Studios AB tecknar avtal värda 830.000 USD, motsvarande cirka 8,5 MSEK, för utvecklingsuppdrag riktat mot spelkonsolerna Sony Playstation 2 och Nintendo GameCube. Avtalen tecknades med SWING! Entert@inment Media AG den 30 augusti 2001 och löper under 11 månader.

O3 Games ligger i slutförhandlingar beträffande ytterligare en uppdragsproduktion. Avtal kan träffas redan före september månads utgång.

Allmänt

Personal

Antalet anställda uppgår till 26 st att jämföra med 9 föregående år.

Aktie

O3 Games aktie är sedan den 31 juli 2000 noterad vid AktieTorget. Aktiekursen har under perioden den 31 juli 2000 till den 30 juni 2001 varierat mellan 7 kr som högst och 1,50 kr som lägst. Per den 30 juni 2001 uppgick den till 1,70 kr per aktie vilket motsvarar ett börsvärde på cirka 17,7 Mkr.

Förändring av antalet aktier 2000-07-01 till 2001-06-30

Antal aktier vid årets ingång	6 695 000
Riktad nyemission vid förvärv Av Starbreeze Studios AB	3 250 000
Inlösta teckningsoptioner	458 310
Antal aktier vid årets utgång	10 403 310

Utestående teckningsoptioner finns motsvarande 1 450 000 aktier.

Finansiell utveckling

Redovisat resultat för räkenskapsåret uppgår till -7,0 Mkr att jämföra med prospektprognosen som var -7,05 Mkr. Goodwillposten om 10,5 Mkr avseende förvärvet av Starbreeze Studios AB skrivs av på fem år och belastar årets resultat med 1,6 Mkr.

Moderbolaget redovisar för perioden 2000/2001 ett resultat efter finansiella poster på -5,7 Mkr, varav 5,7 Mkr avser interna koncernmellanhavanden. Redovisad balansomslutning var för moderbolaget 14,0 Mkr och av detta avser 11,5 interna koncernmellanhavanden.

Av intäkterna avser 6,5 Mkr förskottsroyalty (milestoneersättning) på Enclave. Resterande intäkter avser framtagande av spelprototyp för Pan Interactives räkning samt diverse mindre konsultuppdrag.

Likviditeten är ansträngd men styrelsen bedömer baserat på de under augusti tecknade avtalen att positivt kassaflöde kommer att uppstå redan under kvartal 4 år 2001. Träffas avtal i de slutförhandlingar som nu pågår kommer kassaflödet att stärkas ytterligare. Huvudägarna har förbundit sig att ge ett lån till O3 Games motsvarande 500 tkr för att klara av den tillfälliga likviditetssvackan.

Nyckeltal	2001-06-30	2000-06-30
Vinstmarginal, %	-94,2	-317,0
Resultat per aktie kr	-0,67	-0,36
Resultat per aktie kr*1	-0,59	-0,28
P/E-tal*2	-2,53	-
Justerat eget kapital (efter genomförd nyemission)	10 895 159	7 334 988
Antal aktier	10 403 310	6 695 000
Antal aktier vid periodens slut*1	11 853 310	8 603 000
Eget kapital per aktie	1,05	1,10
Eget kapital per aktie*1	1,10	1,13
Räntabilitet på sysselsatt kapital i %	-53,8	-23,6
Soliditet, %	84,8	72,5
Antal anställda	26	9

*1 Justerat för fullt utnyttjande av utestående teckningsoptioner

*2 Aktien noterades 00-07-31 vid AktieTorget.

Koncernresultaträkning

Belopp i kr	2000-07-01- 2001-06-30	1999-07-01- 2000-06-30	2001-04-01 2001-06-30	2000-04-01 2000-06-01
Nettoomsättning	7 409 046	752 685	2 185 489	352 688
Övriga rörelseintäkter	1 792	0	1 792	0
	7 410 838	752 685	2 187 281	352 689
Övriga externa kostnader	-4 777 335	-1 259 696	-1 609 441	-717 793
Personalkostnader	-7 635 405	-1 678 879	-1 571 512	-670 258
Avskrivningar av materiella anläggningstillgångar	-380 558	-200 042	-116 277	-133 499
Avskrivningar goodwill	-1 575 549	0	-525 183	0
Övriga rörelsekostnader	-17 391	0	0	0
Rörelseresultat	-6 975 400	-2 385 932	-1 635 132	-1 168 861
Ränteintäkter	19 553	4 102	4 957	2 488
Räntekostnader	-7 362	-5 840	-1 476	-5 459
Resultat efter finansiella poster	-6 963 209	-2 387 670	-1 631 651	-1 171 832
Resultat före skatt	-6 963 209	-2 387 670	-1 631 651	-1 171 832
Skatt	-15 127	0	-15 127	0
Årets resultat	-6 978 336	-2 387 670	-1 646 778	-1 171 832

Koncernbalansräkning

Belopp i kr	2001-06-30	2000-06-30
TILLGÅNGAR		
Tecknat men ej inbetalt kapital	0	988 000
Anläggningstillgångar		
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>		
Inventarier och datorer	862 751	429 705
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>		
Goodwill	8 928 108	0
Summa anläggningstillgångar	9 790 859	429 705
Omsättningstillgångar		
<i>Varulager, förnödenheter mm</i>		
Förskott för varor och tjänster	0	65 000
	0	65 000
Kortfristiga fordringar		
Kundfordringar	643 268	397 112
Övriga fordringar	296 049	67 511
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	807 078	40 905
	1 746 395	505 528
Kassa och bank	1 414 799	8 130 051
Summa omsättningstillgångar	3 161 194	8 700 579
SUMMA TILLGÅNGAR	12 952 053	10 118 284

Belopp i kr	2001-06-30	2000-06-30
EGET KAPITAL OCH SKULDER		
Eget kapital		
<i>Bundet eget kapital</i>		
Aktiekapital	1 040 331	669 500
Överkursfond	16 822 842	11 022 752
	17 863 173	11 692 252
<i>Fritt eget kapital</i>		
Balanserat resultat	10 322	-1 969 594
Årets resultat	-6 978 336	-2 387 670
	-6 968 014	-4 357 264
Summa eget kapital	10 895 159	7 334 988
Latent skatteskuld	10 445	0
<i>Kortfristiga skulder</i>		
Skulder till kreditinstitut	0	1 000 000
Leverantörsskulder	189 473	577 268
Skatteskuld	36 844	0
Övriga skulder	608 412	518 636
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	1 211 720	687 392
	2 046 449	2 783 296
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	12 952 053	10 118 284

Koncernkassaflödesanalys

	2000/2001	1999/2000
Den löpande verksamheten		
Resultat efter finansiella poster	-6 963 209	-2 387 670
Justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet	2 065 806	200 042
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	-4 897 403	-2 187 628
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital		
Ökning/minskning av fordringar	-1 136 033	-505 392
Ökning/minskning av kortfristiga skulder	-86 189	2 647 740
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-6 119 625	-45 280
Investeringsverksamheten		
Investeringar i materiella tillgångar	-741 574	-222 633
Sålda materiella anläggningstillgångar	10 000	
Investering i dotterbolag	243 438	
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-488 136	-222 633
Finansieringsverksamheten		
Nyemission	1 142 509	7 968 750
Ökning/Minskning av kortsiktiga finansiella skulder	-1 250 000	
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-107 491	7 968 752
Årets kassaflöde	-6 715 252	7 700 837
Likvida medel vid årets början	8 130 051	429 214
Likvida medel vid året slut	1 414 799	8 130 051

Nästa informationstillfälle

Nästa rapport (1 juli 2001 – 30 september 2001) kommer den 30 november 2001.

Denna kommuniké har upprättats i enlighet med Redovisningsrådets rekommendation 20 Delårsrapportering. Samma redovisningsprinciper och beräkningsgrunder har använts som i den senaste årsredovisningen.

Bokslutskommunikén baseras på av bolagets revisor reviderat bokslut.

Bolagstämma kommer att hållas den 2 oktober 2001. Bolagets årsredovisning kommer att finnas tillgänglig senast två veckor innan stämman.

För verksamhetsåret 2000/2001 föreslår styrelsen att utdelning ej lämnas.

Styrelsen för O3 Games i augusti 2001

För ytterligare upplysningar kontakta VD Daniel Benitez

O3 Games AB (publ)

Kristallen

754 51 Uppsala

Telefon: 018-122800

Fax : 018-122805

E-post: info@o3games.com

För ytterligare information, kontakta VD Daniel Benitez på 018-12 28 00, skriv till info@o3games.com eller besök www.o3games.com.

O3 Games grundades 1998 och producerar digital underhållning för världsmarknaden. Bolaget gör produktioner för PC, Microsoft Xbox, Sony Playstation 2 och Nintendo GameCube. O3 Games ligger i Uppsala och har idag 26 anställda. Bolaget är noterat på AktieTorgets lista. Starbreeze Studios är ett helägt dotterbolag till O3 Games.