



Pressmeddelande 4 februari 2014

Brothers - A Tale of Two Sons börjar generera royaltointäkter.

Starbreeze AB, en av Sveriges ledande spelutvecklare, meddelar i dag att Brothers - A Tale of Two Sons börjat generera royaltointäkter. Efter en långsam säljstart har försäljningen börjat ta fart, mycket tack vare det väldigt positiva mottagandet av spelet samt en stark julförsäljning på framför allt STEAM.

Under vintern har spelet vunnit 7 priser. De mest prestigefyllda priserna är VGX "Best Xbox Game" och Official Xbox Magazine "Best Xbox Live Arcade Game". I veckan tävlar Brothers i det 17th Annual D.I.C.E. Awards och är där nominerat i två kategorier; Outstanding Achievement in Game Direction och Downloadable Game of the Year.

"Det är roligt att se att spelarna nu börjar hitta Brothers. Även om intäkterna till oss just nu är små är det glädjande att konstatera att samtliga egenutvecklade rättigheter i vår portfölj nu genererar intäkter. Det visar att vår nya digitala strategi med egna IP:n är helt rätt." säger Mikael Nermark vVD för Starbreeze AB.

För mer information vänligen kontakta:

Mikael Nermark vVD, Starbreeze AB
Tel: 08-209 208, e-post: ir@starbreeze.com

Om Starbreeze:

Starbreeze är en av Sveriges största oberoende spelutvecklare. Starbreeze utvecklar data- och TV-spel i egen regi och i partnerskap med ledande internationella spelförläggare. I spelportföljen finns åtta titlar som har lanserats, där Brothers - A Tale of Two Sons och PAYDAY 2 är de senast släppta spelen. Starbreeze grundades 1998 och har ca 7 500 aktieägare. För mer info se: www.starbreeze.com