



Pressmeddelande 7 februari 2014

Brothers - A Tale of Two Sons vann priset i kategorin bästa Downloadable Game of the Year på 17th Annual D.I.C.E. Awards.

Starbreeze AB, en av Sveriges ledande spelutvecklare, meddelar i dag att Brothers - A Tale of Two Sons vann priset för bästa Downloadable Game of the Year på den prestigefyllda 17th Annual D.I.C.E. Awards igår kväll i Las Vegas.

”Jag är extremt glad att jag får vinna ett sånt här prestigefyllt pris med mitt första spel. Jag vill även tacka Starbreeze för att de vågade ta risken” säger Josef Fares.

För mer information vänligen kontakta:

Mikael Nermark vVD, Starbreeze AB
Tel: 08-209 208, e-post: ir@starbreeze.com

Om Starbreeze:

Starbreeze är en av Sveriges största oberoende spelutvecklare. Starbreeze utvecklar data- och TV-spel i egen regi och i partnerskap med ledande internationella spelförläggare. I spelportföljen finns åtta titlar som har lanserats, där Brothers - A Tale of Two Sons och PAYDAY 2 är de senast släppta spelen. Starbreeze grundades 1998 och har ca 7 500 aktieägare. För mer info se: www.starbreeze.com